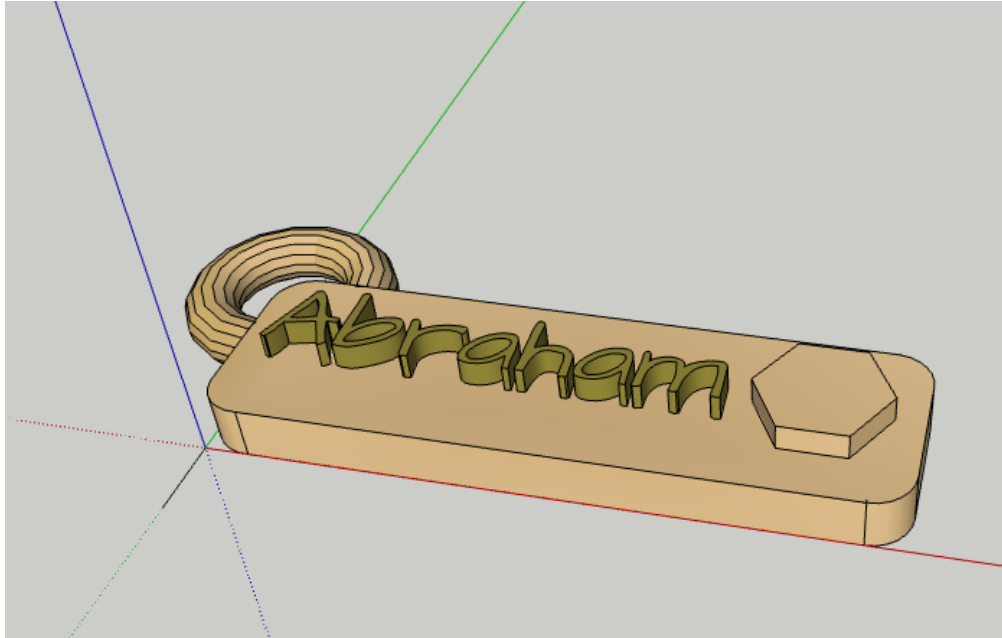


Ejercicio 3:”Llaveros simples”

Tienes que hacer 2 llaveros. Uno con tu nombre y otro con el de tu compañero/a. En caso de trabajar solo/a haz otro con otro nombre y otra figura geométrica.



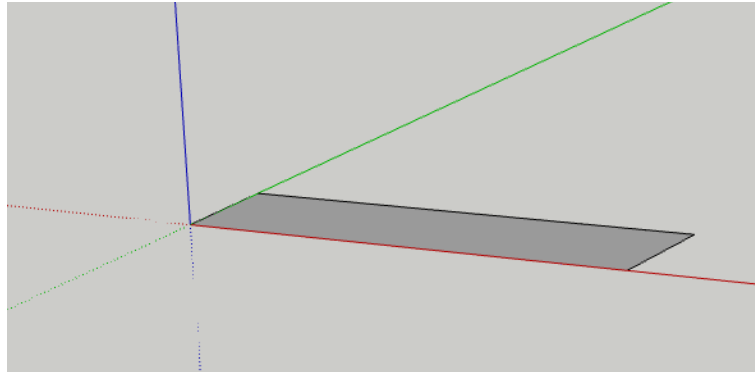
La idea es hacer un llavero simple personalizado con vuestro nombre:

1. donde pongamos un soporte de base rectangular, que luego extruimos.
2. Ponemos nuestro nombre con la función “**Texto 3D**”.
3. Luego hacemos la anilla para que sea un llavero. En este caso es un toroide.
4. Creamos una figura geométrica, en mi caso un hexágono.
5. Al final hacemos los bordes circulares, que podíamos haber hecho en el primer paso.
6. Por último le damos color con diferentes texturas.

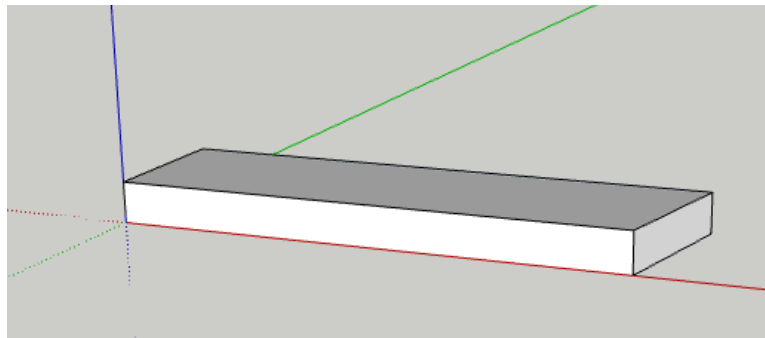
2 Sketchup

1. Base del llavero

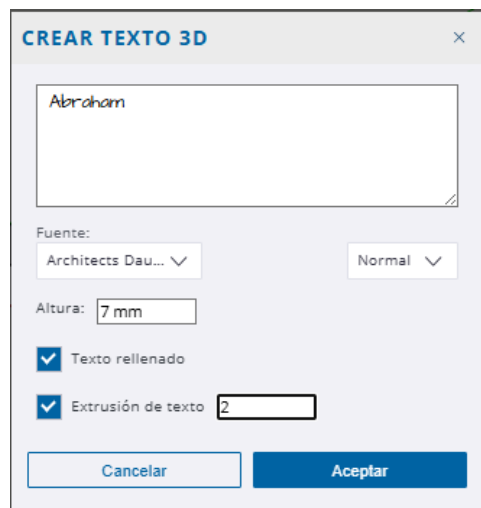
Lo primero es hacer con el lápiz un rectángulo de 50 x 15 mm²



Extruimos 4 mm

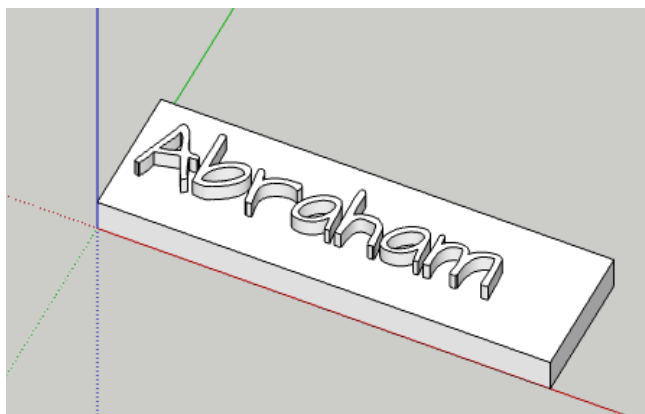


2. Base del llavero



3 Sketchup

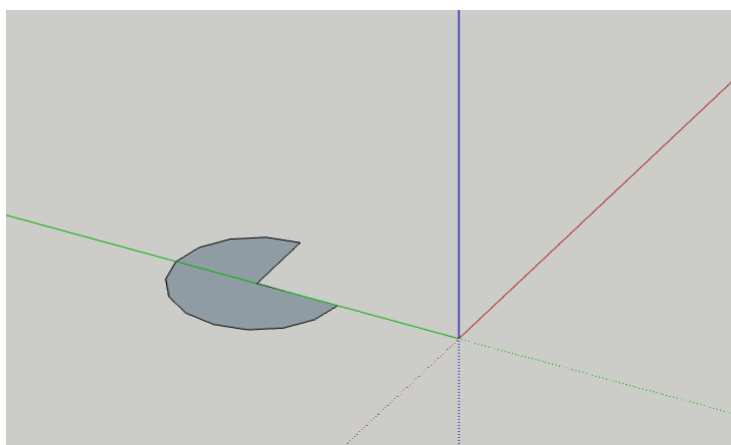
Ahora sitúas las letras encima del prisma de base rectangular que he construido antes.



3. Hacemos la anilla para que sea un llavero. En este caso es un toroide.

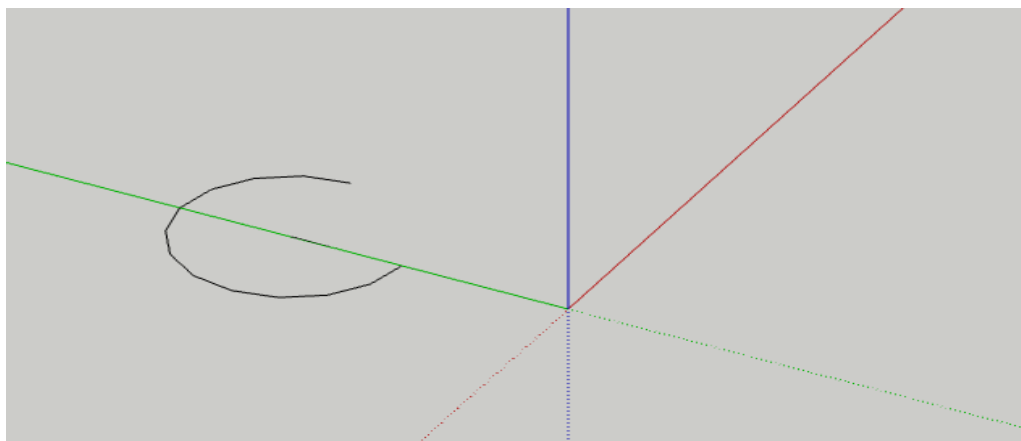
Ahora voy a ocultar el llavero con el lado derecho del ratón o TouchPad y le doy a ocultar a los 2 elementos que tengo ahora:

Con la función “**Curvatura de cuerda**” creo una cuerda de 270 grados con una longitud de radio de 6 mm.

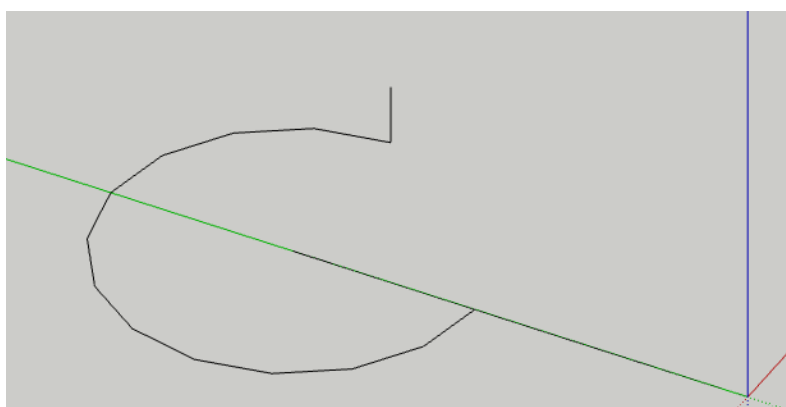


Borro la superficie y el arco dando a suprimir

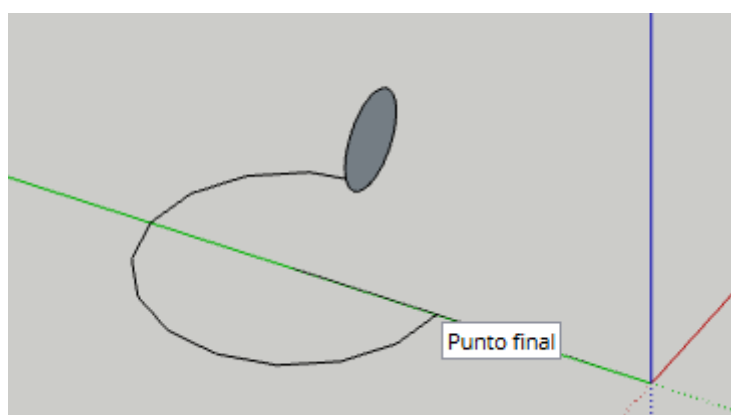
4 Sketchup



Pinto un segmento de 2 mm hacia arriba en el extremo derecho.

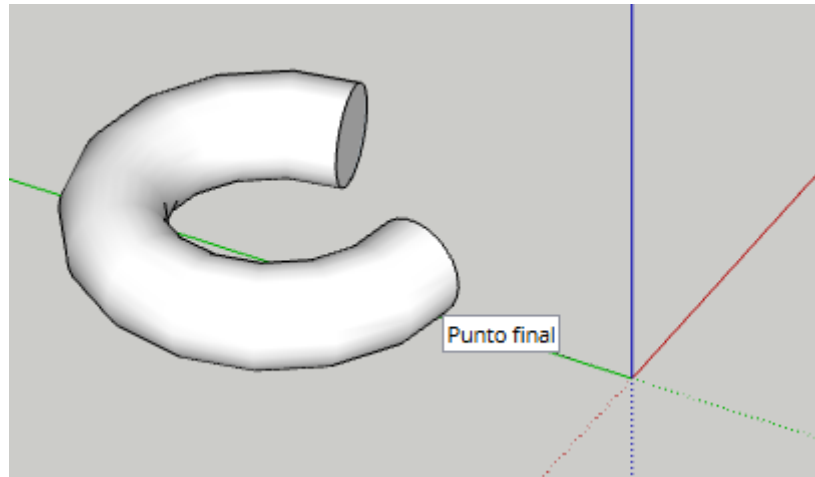


Ahora voy a dibujar un círculo en el punto superior con radio de 2mm para extruir el círculo con la forma de toroide. Número de lados 15 como mucho, de otra forma no se crea el cilindro.

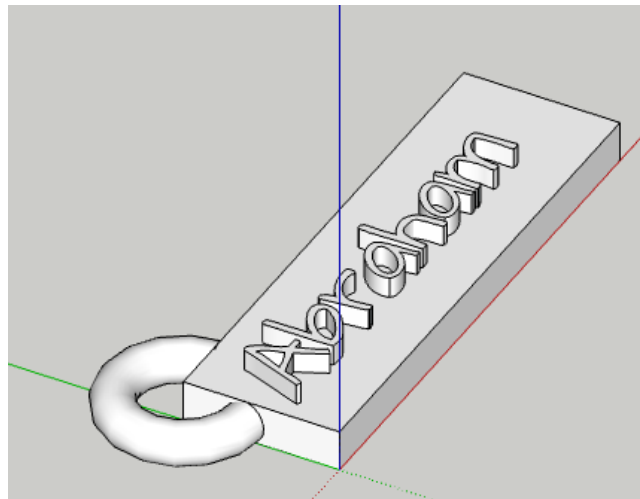


Para crear el toroide hay que extruir el círculo sobre la línea del arco circular de 270 grados. Usa la función “Sígueme”. Primero pinchas en el círculo y luego sigues la línea del aro hasta formar la figura.

5 Sketchup



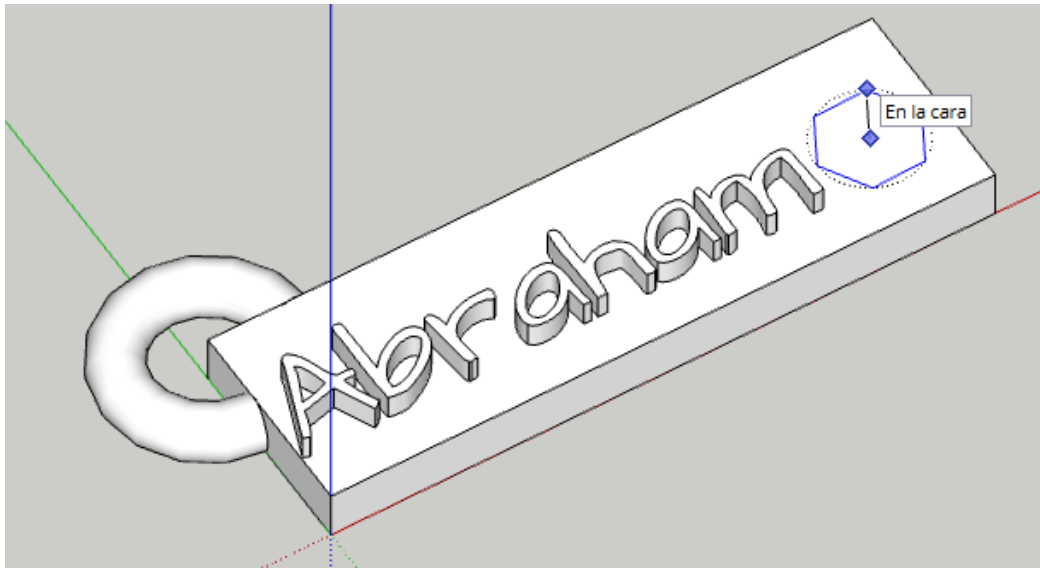
En el menú de “**Visualización**” del lado derecho pincha “**Todo**”.



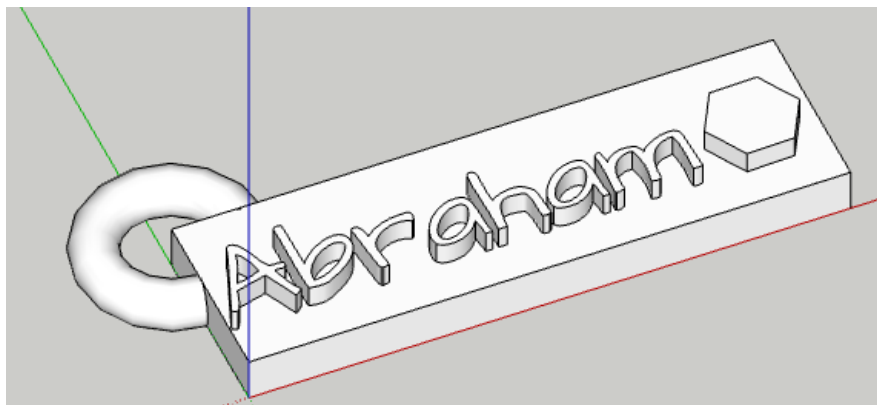
Debes mirar en la parte posterior del llavero para ver si has borrado sin querer la superficie plana inferior. En tal caso debes trazar en la parte inferior el rectángulo del llavero.

6 Sketchup

4. Ahora dibujas la figura geométrica sobre la base del llavero:

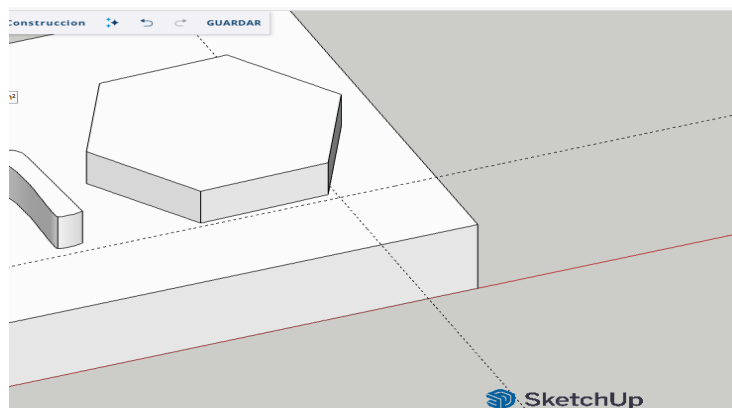


Después extruyes 2 mm la figura geométrica.



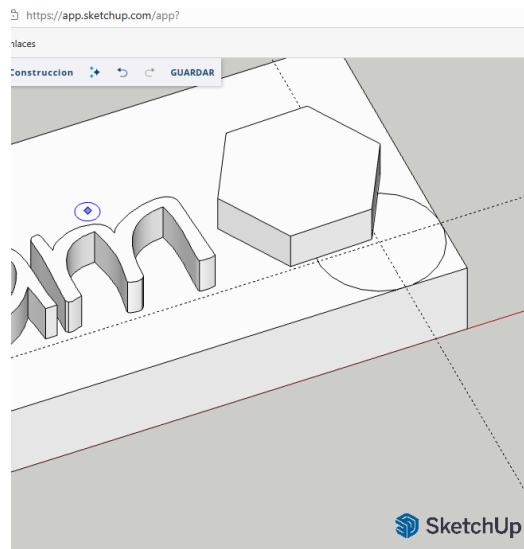
5. Al final hacemos los bordes circulares, que podíamos haber hecho en el primer paso.

Con las líneas de referencia o **metro** hago unas líneas discontinuas de 3 milímetros de separación.

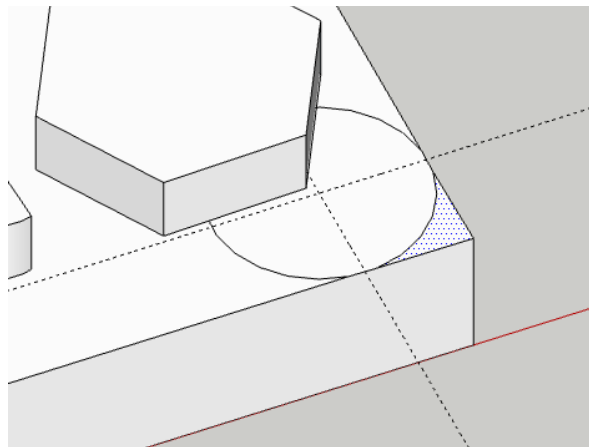


7 Sketchup

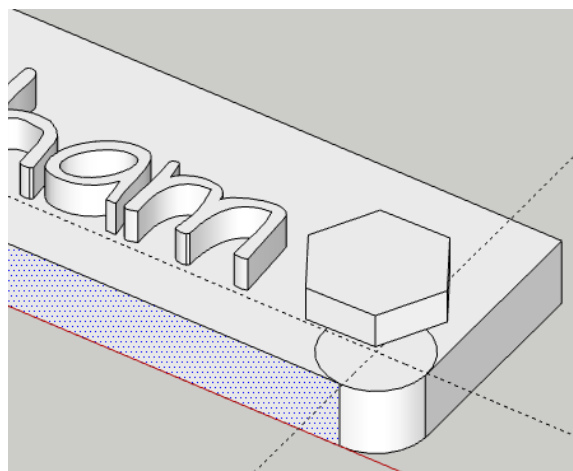
Ahora creo una circunferencia en la intersección de las líneas de referencia.



Extruyo la siguiente parte punteada hacia abajo.

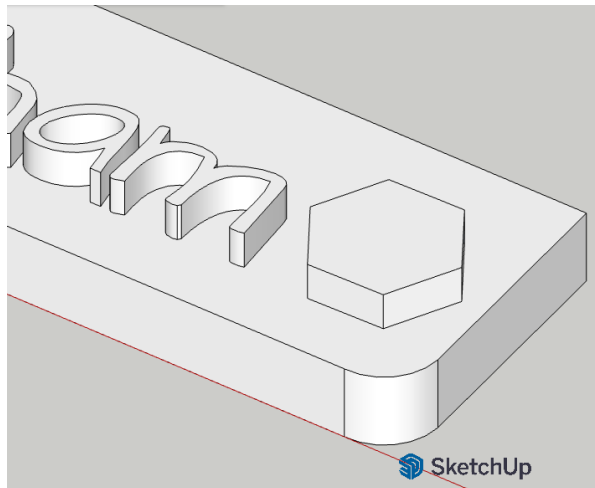


Queda así:

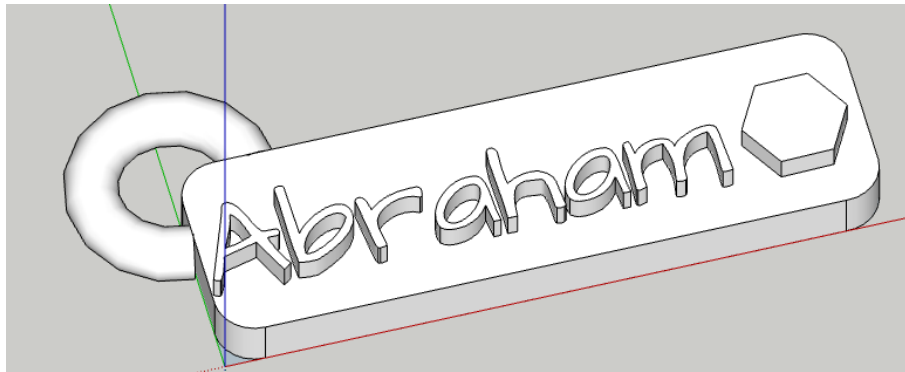


Ahora borramos las líneas con el puntero.

8 Sketchup



Hago lo mismo con las otras 3 esquinas.



6. Le damos colores

