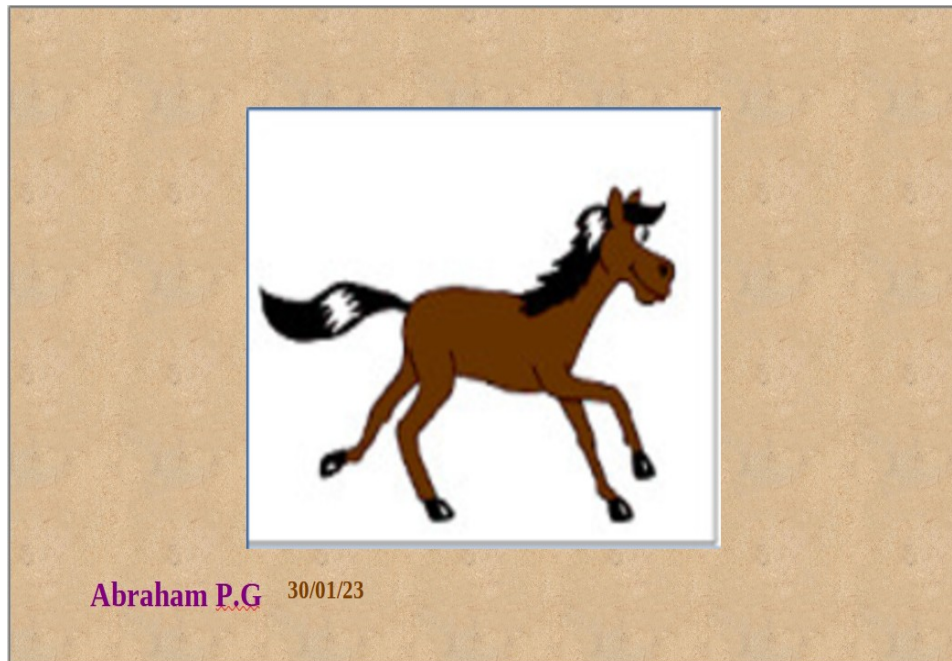


Ejercicio 4: Crear una animación

En este ejercicio vas a aprender como se hace una animación sencilla.

Lo primero que vas a hacer es coger y abrir el Impress, se realiza en **Aplicaciones → Oficina → Openoffice Impress**.

Vamos a hacer es guardar el ejercicio como **ejercicio4.odp**.



El gráfico queda de la siguiente forma, aunque es una animación, que aquí no se puede ver:

En la carpeta **ejercicio4** hay 5 imágenes que formarán la animación.

El proceso para conseguir la animación es el siguiente:

1. **Insertar → imagen**. Ahora seleccionas **1.gif** y aparecerá la imagen con los bordes con cuadritos de color verde. Es muy importante que pulses la tecla **ESC** para poder insertar la siguiente imagen, de otra forma aplastará la imagen anterior.
2. **Insertar → imagen**. Ahora seleccionas **2.gif** y aparecerá la imagen con los bordes con cuadritos de color verde. Es muy importante que pulses la tecla **ESC** para poder insertar la siguiente imagen, de otra forma aplastará la imagen anterior.
3. **Insertar → imagen**. Ahora seleccionas **3.gif** y aparecerá la imagen con los bordes con cuadritos de color verde. Es muy importante que pulses la tecla **ESC** para poder insertar la siguiente imagen, de otra forma aplastará la imagen anterior.
4. **Insertar → imagen → .** Ahora seleccionas **4.gif** y aparecerá la imagen con los bordes con cuadritos de color verde. Es muy importante que pulses la tecla **ESC** para poder insertar la siguiente imagen, de otra forma aplastará la imagen anterior.
5. Así hasta la imagen 8.
6. Ahora con el cursor (o lo que es lo mismo el equivalente a ratón) vas a seleccionar con un cuadro todas las imágenes, de forma que aparezca un cuadro verde sobre la imagen del bebé,

y vas a poner **Insertar** → **Imagen animada**. O **Insertar** → **Multimedia** → **Imagen animada**.

7. Ahora aparece un cuadro que se pone en la parte superior animación. Pinchamos en **Grupo de animación** → **Objeto bitmap o de mapa de bits** y en el icono **Imagen** → **Aceptar objetos uno a uno (Individualmente)**.



8. En la pestaña se indica el número de la imagen de la animación. La vamos a ir pasando una a una poniendo en la pestaña de al lado (derecha) el valor de 0,2 que indica el número de segundos de transición entre imágenes.

1

0,00

9. Cuando hayamos pasado las ocho imágenes poniendo 1 en cada transición de imagen vamos a pulsar el botón crear y ya tendremos la animación.

Crear

Te recomiendo que no toques los demás botones o tendrás que empezar todo de nuevo.

10. Una vez pulsado el botón **Crear** cierra la ventana de animación (la x roja de la parte superior) y ya verás la animación.

Pon un fondo de pantalla, el que tu quieras, yo lo he puesto con mapa de bits.

Para finalizar vas a poner tu nombre y la fecha en la parte inferior izquierda. Esto se hace de pinchando lo siguiente: **Insertar** → **Campo** → **Autor** y **Insertar** → **Campo** → **Fecha** (Fija).