

Ejercicio 6: “Realizar efectos 3D con los cuadrados”

Vas a realizar las cuatro figuras que ves. Para ello tienes que utilizar cuadrados y deformarlos.

Lo primero que debes hacer es crear un cuadrado normal, del color que quieras. A continuación vas a pinchar en el icono que hay debajo de la flechita normal, que pone al marcar sobre ella “**Editar nodos de trayecto o tiradores de control**”.



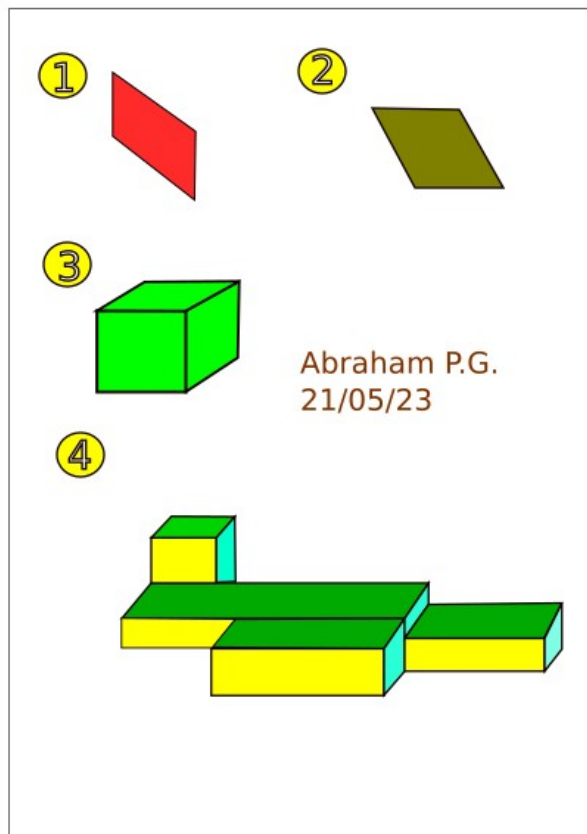
Ahora marcamos con este tipo de flecha el cuadrado, y nos saldrán dos cuadrados y un círculo pequeños.

En la parte superior de la pantalla ha salido un menú con diferentes puntos azules. Nosotros ahora vamos a pinchar en el que pone: “**Convertir el objeto seleccionado en trayectos**”.



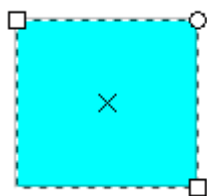
Ahora nos salen cuatro circulitos grises en los extremos. Ahora sólo tenemos que moverlos hasta que tengamos el aspecto deseado.

Debes ahora realizar las cuatro composiciones. No te desespere!, antes de que salga correctamente vas a tener que experimentar un poco. Cuando termines guarda el archivo como ejercicio6

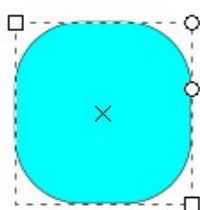


¿Cómo se hace el primero?

Representamos un cuadrado de un color

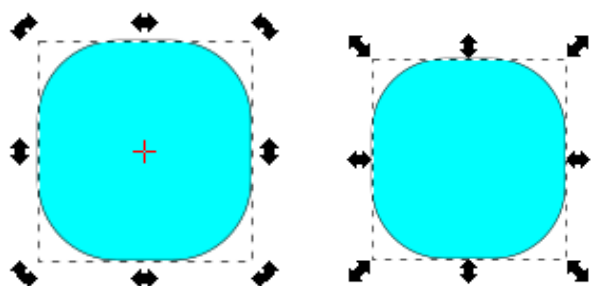


Si tocamos el círculo superior derecho podemos redondear las esquinas.



Si tocamos los cuadrados superior e inferior aumentamos o reducimos el tamaño del cuadrado.

Si con el puntero del ratón tocamos la flecha que que hay en la parte superior.  Y pinchamos en el cuadrado.



Con la imagen de la izquierda podemos rotar el cuadrado y con el de la derecha podemos aumentar o disminuir el tamaño del cuadrado.

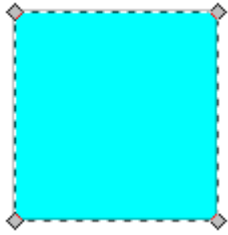
Si pinchamos ahora en el icono  nos saldrá de esta forma:

Nos saldrá esta batería de iconos para conseguir diferentes efectos.

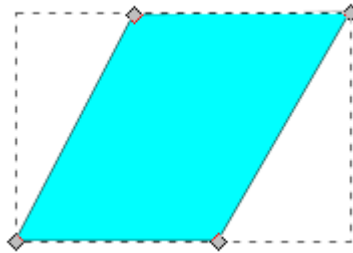
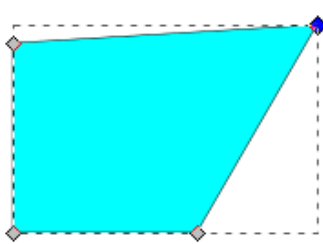


Nosotros usaremos esta

El aspecto de nuestra figura cuando toquemos el icono será esta:

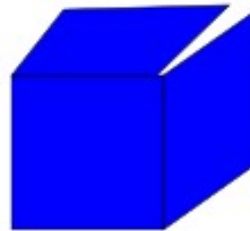
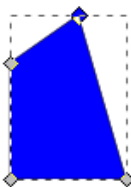
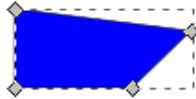


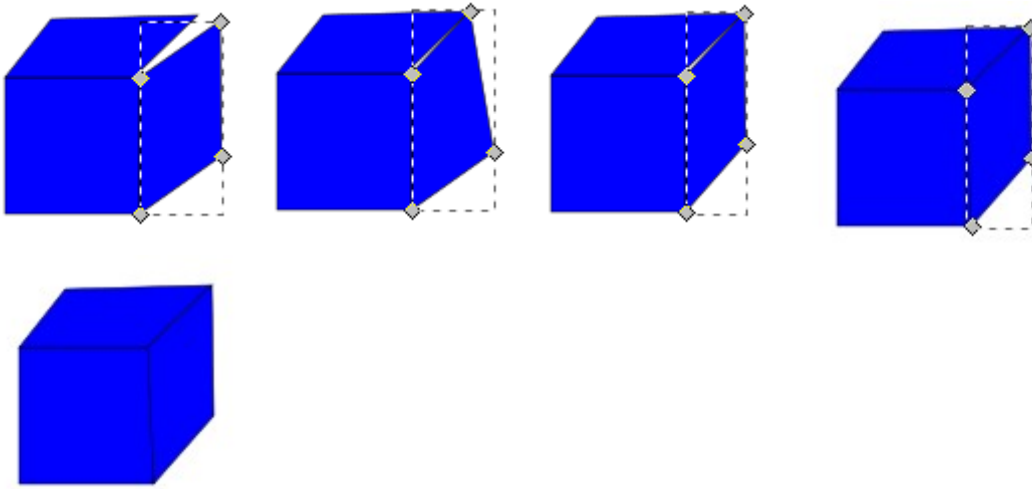
Con el puntero del ratón podemos mover los rombos grises y conseguir diferentes efectos.



Conseguimos un efecto de un cuadrado en perspectiva

Para hacer el apartado 3 del ejercicio dibujamos 3 rectángulos y vamos modificando la forma hasta que sea una figura 3D





La figura larga (la 4) tienes que aplicar el mismo procedimiento con mucha paciencia