

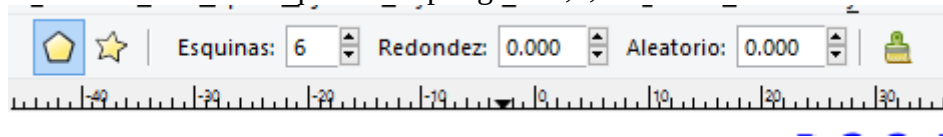
Ejercicio2: “Iniciación 2”

Como hay varios apartados guarda los ejercicios cuando empieces el ejercicio como ejercicio2a, ejercicio2b Recuerda que es fundamental poner nombre y fecha.
Como he dicho antes hay que guardar cada cierto tiempo el archivo.

Archivo → Guardar o Archivo → Guardar como

a) Haz lo mismo marcando el icono de estrellas y polígonos :

Puedes seleccionar el número de esquinas del polígono 5,6,7..... _

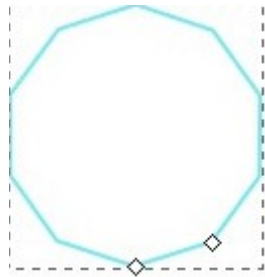


Lo primero que vamos a realizar es guardar el archivo como **ejercicio1c**

Recuerda que en cada uno de ellos debes poner el nombre y la fecha con la herramienta



Moviendo los rombos que te salen en la figura que has generado puedes darle a esta muchos tipos de formas.



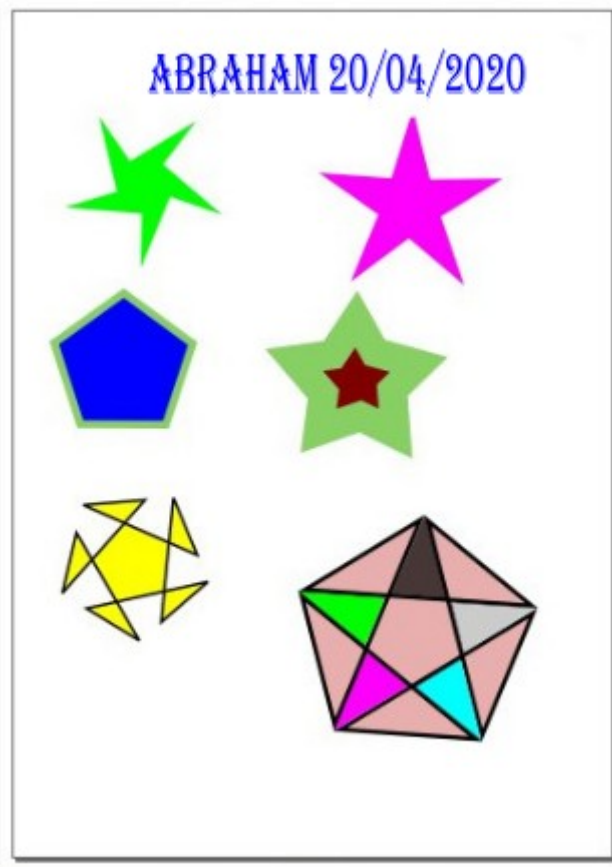
Experimenta y verás sus posibilidades. También te sale en la parte superior otra tira de herramientas. Puedes seleccionar el pentágono, que sólo es capaz de pintar pentágonos y luego está la estrella, que moviendo los rombos interiores puedes crear muchas figuras geométricas.



¿Cómo pintar el interior de los pentágonos? Para esto tenemos que usar la herramienta (Dibujar curvas Bézier y líneas rectas.) Con esta herramienta, ya explicado su funcionamiento en la introducción podemos dibujar con rectas triángulos, delimitamos en el área a pintar y se crea un objeto al que podemos cambiarle el color del interior.



En este ejemplo he creado un triángulo con tres rectas. Al seleccionar el objeto creado (el triángulo) puedo cambiar su color interior de manera normal (en este caso azul). Haz uso de la lupa para definir mejor el triángulo en la zona a pintar 



b) Haz lo mismo con las espirales. Lo primero que vamos a realizar es guardar el archivo como **ejercicio1d**



Crear espirales. Esta herramienta nos permite crear espirales de diferente número de vueltas. Para conseguir un número de vueltas diferentes la opción más fácil es manipular los cuadrados que nos salen dentro de la figura. También te sale en la parte superior otra tira de herramientas.

