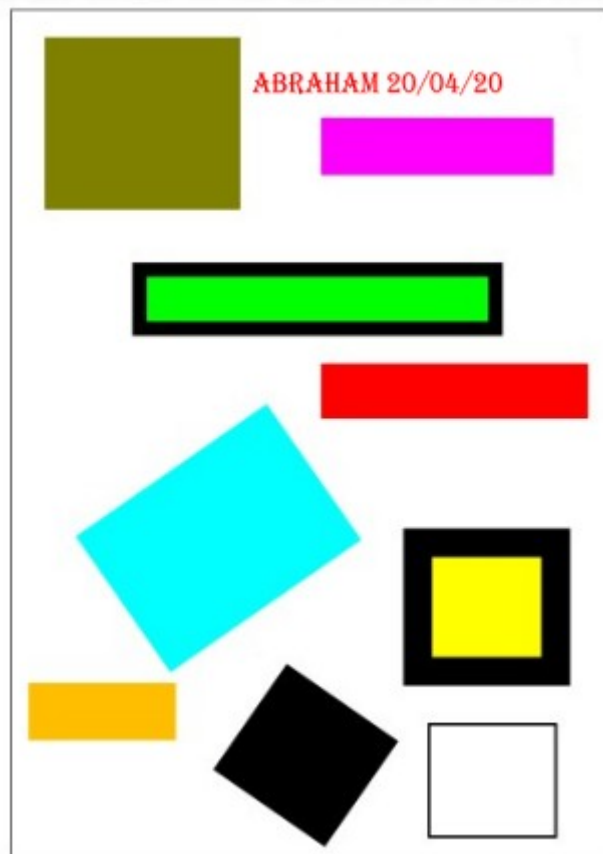


Ejercicio1: “Iniciación 1”

Como hay varios apartados guarda los ejercicios cuando empieces el ejercicio como ejercicio1a, ejercicio1b Recuerda que es fundamental poner nombre y fecha.

Como he dicho antes hay que guardar cada cierto tiempo el archivo. **Archivo → Guardar** o **Archivo → Guardar como**



a) Al abrir el INKSCAPE: lo primero que vamos a realizar es guardar el archivo como **ejercicio1a** . **Archivo → Guardar como**.

Primero **pinchamos** en el icono del cuadrado  y con este vamos a dibujar cuadrados y rectángulos por toda la pantalla hasta completarla según la siguiente imagen:

Recuerda que en cada uno de ellos debes poner el nombre y la fecha con la herramienta



Antes de empezar ten en cuenta que no lo tienes que hacer exactamente igual, sino lo más parecido que se pueda.

¿Cómo se crea un cuadrado o rectángulo?

Al pinchar sobre el icono ya indicado ya podemos empezar.



Lo primero es pinchar con el botón izquierdo del cursor sobre el folio y sin dejar de presionar arrastramos el cursor hasta obtener el tamaño y forma que deseemos y soltamos el botón.

¿Cómo se aumenta, reduce de tamaño o deforma el objeto?

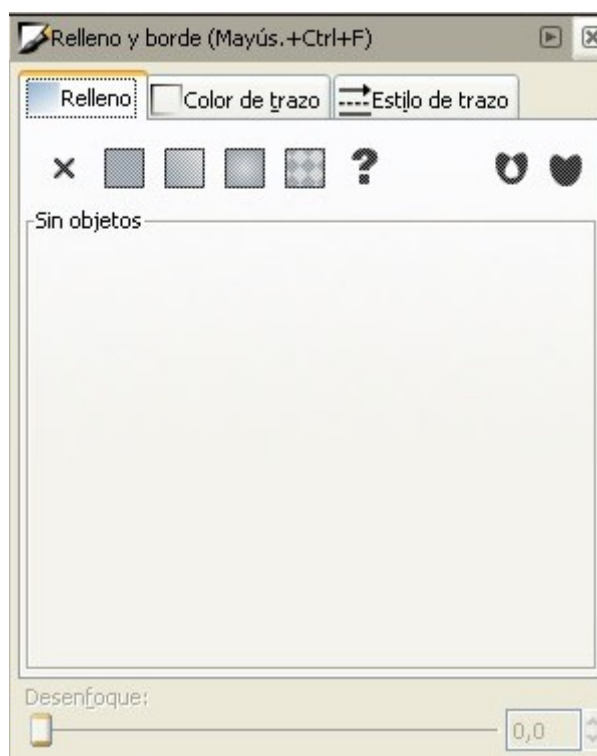
Para cambiar el tamaño de los cuadriláteros sólo tenemos que pinchar sobre los pequeños cuadraditos que tenemos en los extremos y sin dejar de pulsar arrastramos el cursor hasta modificar el tamaño hasta donde queramos y dejamos de pulsar.

¿Cómo movemos el objeto?

Para mover un objeto tenemos que pinchar sobre el icono . Luego pinchamos en el cuadrilátero indicado con el lado izquierdo del ratón y sin dejar de pinchar desplazamos el objeto al lugar que más nos convenga.

¿Cómo se cambia los colores del interior y exterior de los cuadrados y rectángulos?

Para cambiar el color de un cuadrado u otro objeto tenemos que pinchar sobre el icono . Luego seleccionamos el cuadrilátero indicado. Pulsamos el botón derecho, se despliega un menú y seleccionamos la opción “Relleno y borde” con el botón izquierdo y aparece una ventana nueva en el lado derecho. Aquí se puede seleccionar el color interior del cuadrado el color de la línea del perímetro del cuadrado y su grosor.



En la pestaña **Relleno** aparecen varias posibilidades:

La cruz significa que no hay relleno. Esta es la opción por defecto. Pincharemos sobre ella para eliminar los rellenos de los objetos.

El cuadrado de al lado a la cruz nos permite seleccionar un color, aunque es mucho más cómodo pinchar en la tira de colores que hay en la parte inferior del programa:

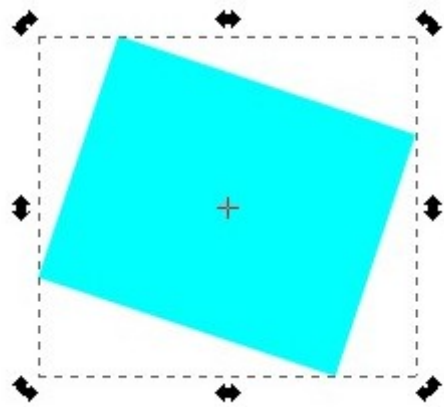


En el apartado **Color de trazo** tiene las mismas posibilidades que el apartado anterior, pero hace referencia al color de la línea que delimita el cuadrilátero. En este caso sólo se puede seleccionar en esta ventana.

En el apartado de **Estilo de trazo** destaca el grosor de la línea que rodea al cuadrilátero.

Como rotamos un cuadrilátero

Para rotar el cuadrilátero hay dos opciones. La más sencilla es pinchando sobre el icono . Ahora pinchamos con el cursor sobre el objeto que queremos rotar.



Al pinchar una o dos veces aparece las flechas que aparecen en las esquinas del cuadrilátero. Si pinchamos sobre una de ellas con el botón izquierdo del ratón y sin soltarlo desplazamos el cursor el objeto girará.

b) Haz lo mismo marcando el icono de las circunferencia:

Lo primero que vamos a realizar es guardar el archivo como ejercicio1b. **Que no se te olvide poner la fecha y el nombre.**

Cuando tengas seleccionado el icono anterior y hayas generado un círculo u óvalo tendrás que usar para determinados casos las herramientas que aparecen en la parte superior de la pantalla:



De los tres iconos tienes que pinchar en el primero para fraccionar la circunferencia o el óvalo como si fuera un queso, 

El segundo icono sirve para cortar un trozo del círculo como si se le hiciera un corte continuo 

El tercer icono sirve para cuando todo esté muy liado pinchar sobre él y volver a ser una circunferencia u óvalo completo. 

