

EJERCICIO 6: “Animación”

Animación. Vas a coger la foto que he colgado y vas a recortar las ocho imágenes, las guardas por separado: **P1.png, P2.png, P3.png, P4.png, P5.png, P6.png, P7.png, P8.png.**

Vas a hacer de la misma secuencia 4 animaciones con (500ms, 100ms, 50ms, 10ms).

En cada secuencia el movimiento del pájaro va a diferente velocidad.

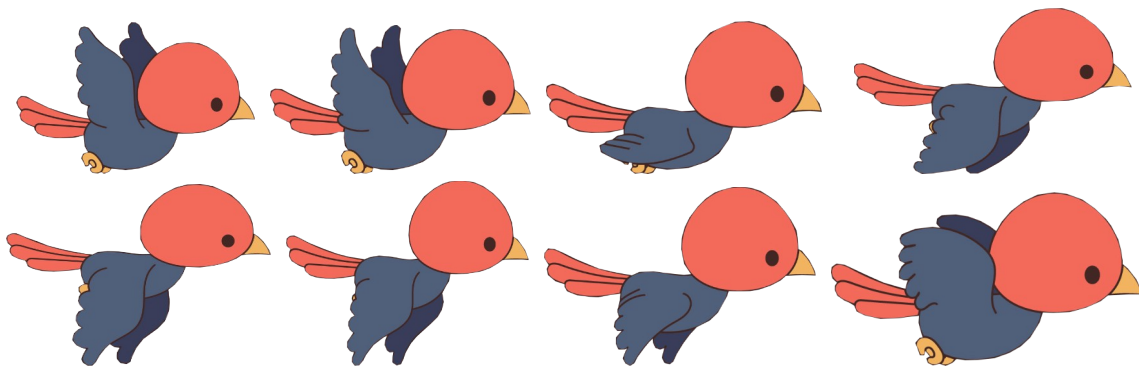
Luego vas a guardar cada animación con un nombre diferente:

Pajaro1.gif (1000ms)

Pajaro2.gif (500ms)

Pajaro3.gif (100ms)

Pajaro4.gif (10ms)



¿Cómo se hace?

Primero tenéis que averiguar cuáles son los tamaños de vuestras imágenes:

Las mías son:

614x391

613x339

614x417

614x516

613x467

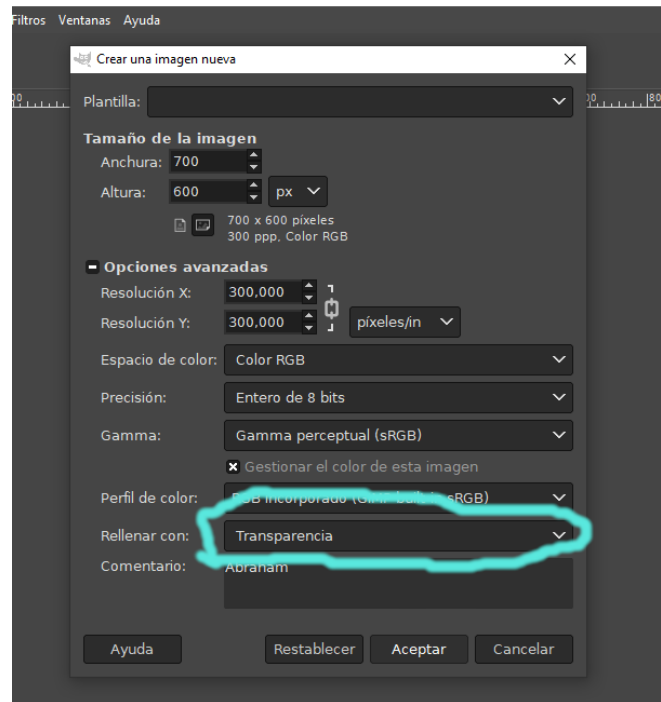
612x405

611x341

Los valores máximos son **614 de ancho y 516 de largo.**

Por esto voy a crear una imagen de **700x600**, valores que sobrepasan a los anteriores, aunque podría usar sin problema **614x516**.

Ten en cuenta que tienes que hacer un relleno con transparencia.



Ahora vas a pinchar en **Ventanas** → **Diálogos Empotrables** → **Capas**

Se nos abre una ventana donde vamos a ver como se incluyen los otros pájaros de la animación. La ventana tiene que estar marcada en **capas**.

Abrimos P1.png y pinchamos en **Editar** → **Copiar**. Cerramos P1.png
Cambiamos de imagen y nos metemos en la imagen que hemos creado y pinchamos en **Editar** → **Pegar como** → **Capa nueva**

Ahora abrimos P2.png y pinchamos en **Editar** → **Copiar**. Cerramos P2.png
Cambiamos de imagen y nos metemos en la imagen que hemos creado y pinchamos en **Editar** → **Pegar como** → **Capa nueva**

Repetimos el proceso hasta que estén incluidas las 8 imágenes.

IES Sierra Bermeja

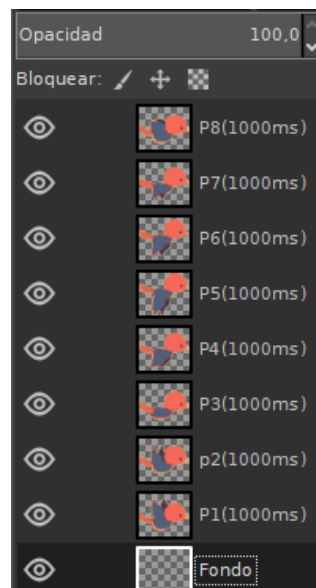
En las capas queda algo así:



Ya tenemos el archivo con las 8 imágenes de la animación.

Ahora sobre cada imagen pinchamos 2 veces rápidamente y nos saldrá una ventana donde pondremos 1(1000ms)

con las siguientes pondremos 2(1000ms) 3(1000ms) 4(1000ms) 5(1000ms) 6(1000ms) 7(1000ms) 8(1000ms)



Ahora ya no nos hace falta el “Fondo”. Lo eliminamos.

Pinchamos sobre “Fondo” con el botón derecho del ratón y “Eliminar capa”

Ya tenemos hecha la animación con los tiempos. Ahora tenemos que guardar el archivo. Para ello ponemos **Archivo** → **Exportar como** lo guardamos como **Pajaro1.gif**
Nos saldrá una ventana y tenemos que indicar que lo guardamos **como animación**.

Haremos los otros archivos

Pajaro2.gif (500ms)

Pajaro3.gif (100ms)

Pajaro4.gif (10ms)

Esta vez sólo tenemos que modificar las temporizaciones de **Pajaro1.gif** y guardarlo con otro nombre.

Debéis enviarme los cuatro archivos tipo GIF.