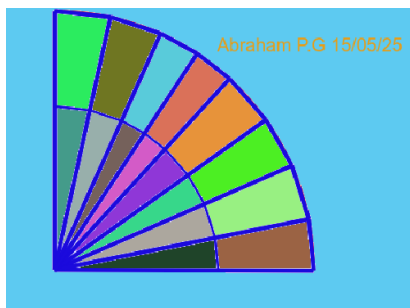
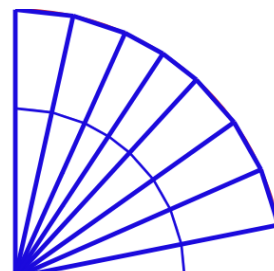
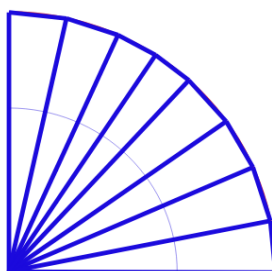
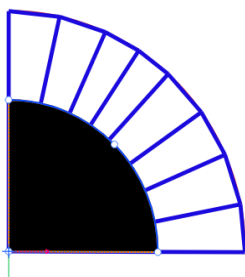
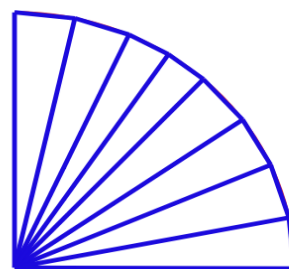
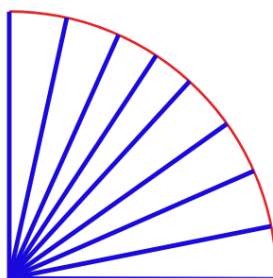
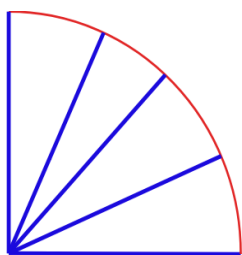
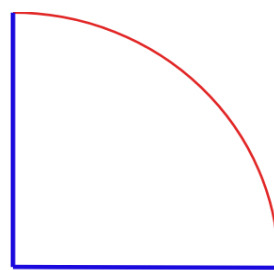
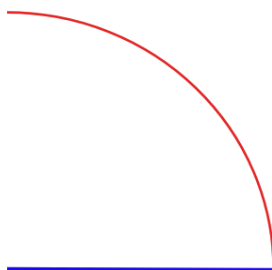
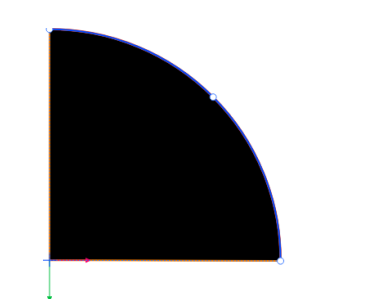


Ejercicio6: “Construcciones geométricas y editor gráfico”

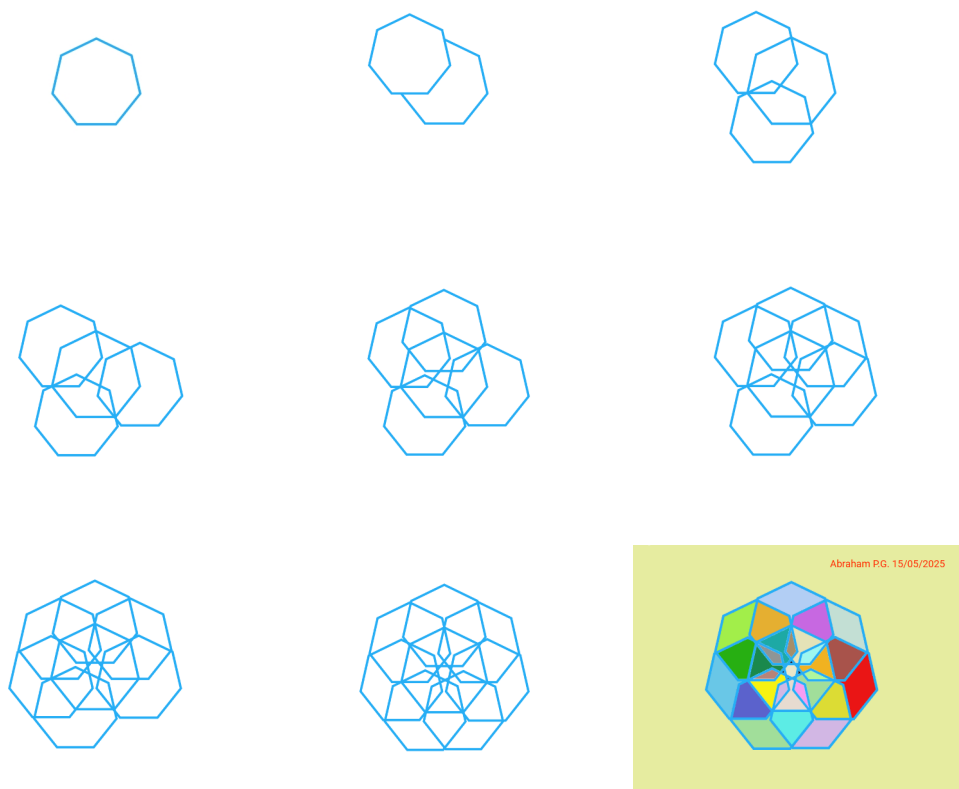
Este ejercicio tiene 3 apartados. El 6A el 6B y 6C.

En este ejercicio vamos a generar algunas formas geométricas y luego la vamos a darle color con el Pixlr.

En el caso **6A** hay que construir una especie de abanico y luego lo coloreamos con el **Pixlr**. **Luego ponemos el nombre y la fecha.**



En el caso **6B** hay que construir una especie de figura geométrica similar a la mía y luego la coloreamos con el **Pixlr**. **Luego ponemos el nombre y la fecha.**



En el caso **6C** vas a dibujar una figura geométrica de cierta complejidad a tu gusto con las herramientas que tienes en “**Janvas**” y luego la coloreamos con el **Pixlr**. **Luego ponemos el nombre y la fecha.**