

1 Editor Vectorial online

Ejercicio 2: “Polígonos y deformaciones de figuras”

Nuestra página de trabajo va a ser la siguiente.

https://www.janvas.com/apps/janvas_7.0.1/dist/index.html “janvas.com

Es un editor vectorial online más que aceptable para hacer cosas básicas con vectores. Lo único malo es que no te permite guardar los archivos en formato vectorial “.svg”, sino en “.jpg” y “.png”. Para hacerlo necesitaremos una cuenta de pago. Es equivalente a un editor vectorial como el “Inkscape”.

Las herramientas que he usado, además de las del ejercicio anterior he usado las siguientes:



Marcando la siguiente herramienta del ejercicio anterior del lado izquierdo se abre en la parte superior varios iconos que he usado:



Redondear esquinas.



Convertir esquina a curva.



Deformar figura.



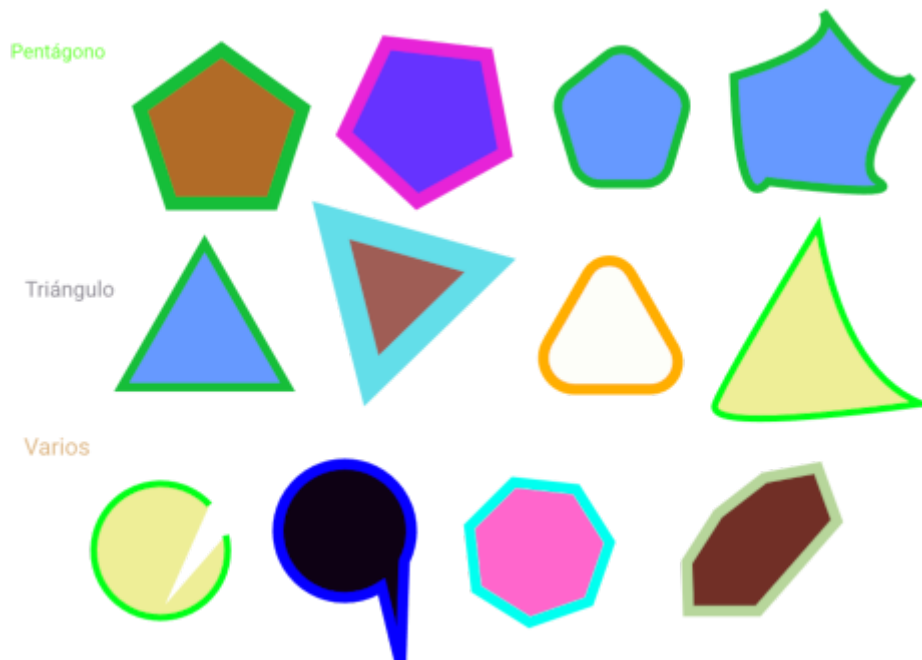
Las tijeras sirven para recortar trozos de figuras geométricas.



Polilíneas: con esta herramienta podemos dibujar formas diferentes, dibujando tantas rectas como queramos hasta que cerremos el polígono.

Apartado A.

Haz una réplica lo más similar posible a las siguientes figuras geométricas, sin incluir los mismos colores:



Abraham P.G. 07/04/2025

Apartado B.



3 Editor Vectorial online

Para guardar el archivo:

