

Ejercicio 5: “Pulsadores 2”

Apartado A.

Vas a poner 3 pulsadores en la placa de prueba. Si pulsas el primer pulsador sale la temperatura en la pantalla de Microbit.

Si pulsas el segundo pulsador sale el nivel de luz que hay alrededor.

Si presionas el tercer pulsador sale un icono, por ejemplo un corazón.

Apartado B.

En este caso vas a hacer lo mismo que en el apartado anterior, pero de otra forma.

Vas a crear una variable, por ejemplo le puedes llamar “Numero”.

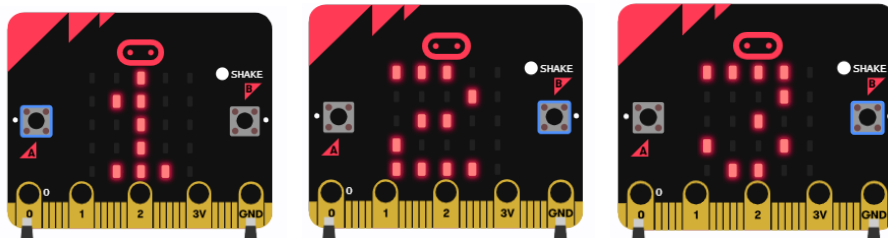
Tiene un valor inicial de 1 y se muestra en la pantalla.

Esta variable puede tener los valores de 1, 2 y 3. No más.

Si presionas el pulsador de la izquierda bajas de número, salvo que estés en el número 1.

Si presionas en el pulsador de la derecha subes de número, salvo que estés en el número 3.

Al presionar en los pulsadores subes o bajas el valor de la variable, es decir sumas o restas.



Al presionar el botón que está en medio.

- Si es 1 muestra la temperatura. Pasa un segundo y se muestra de nuevo el número seleccionado.
- Si es 2 muestra el nivel de luz. Pasa un segundo y se muestra de nuevo el número seleccionado.
- Si es 3 muestra el icono que hayas seleccionado. Pasa un segundo y se muestra de nuevo el número seleccionado.