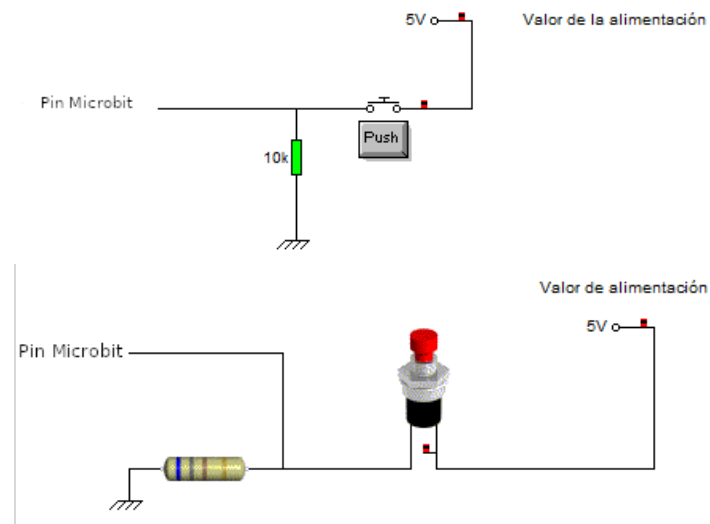


Ejercicio 3: "Pulsadores y LEDs"

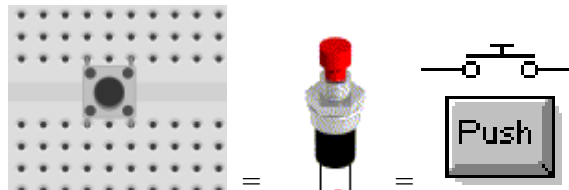
Para acceder al emulador de TinkerCad a través del enlace:

<http://www.tinkercad.com>

El uso de un pulsador en una placa protoboard es el siguiente.



El símbolo del pulsador en TinkerCad es el siguiente:



Cuando se pulsa el círculo negro conecta la columna del lado izquierdo con el derecho en los puntitos.

Un símbolo que representaría el lado negativo de la pila (de color negro) es:



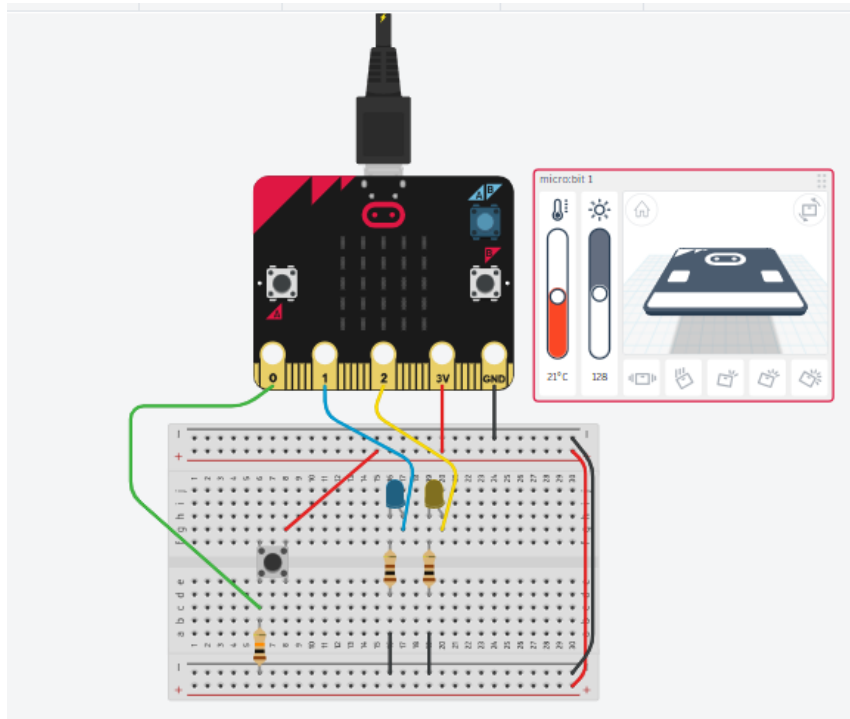
Apartado A.

En este apartado pones 2 LEDs de diferentes colores y un pulsador.

Mientras tengas apretado el pulsador se enciende y se apagan los LEDs de forma alternativa con tiempo de cambio de 1 segundo.

Si no estás apretando el pulsador los 2 LEDs están apagados.

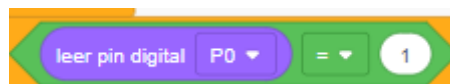
Inicialmente los 2 LEDs deben estar apagados.



Para saber el estado del pulsador usamos la función:



Para saber si se ha pulsado:



Una pista importante es usar el condicional:



Apartado B.

En este caso vas a poner 2 pulsadores y un diodo.

Cuando pinches en uno de los pulsadores se enciende el LED.

Cuando pinches en el otro de los pulsadores se apaga el LED

Inicialmente el LED está apagado.

Apartado C.

En este caso vas a poner 3 pulsadores y un diodo.

Cuando pinches en el primero de los pulsadores se muestra la temperatura, esperas un segundo y borras lo que haya en la pantalla.

Cuando pinches en el segundo de los pulsadores se muestra el nivel de luz, esperas un segundo y borras lo que haya en la pantalla.

Cuando pinches en el tercero de los pulsadores se muestra una imagen, esperas un segundo y borras lo que haya en la pantalla..