

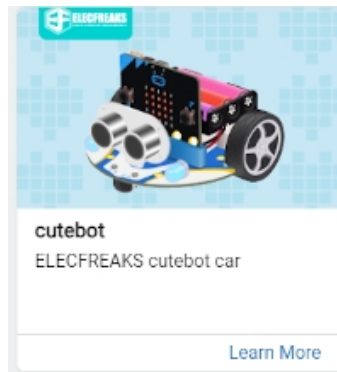
Ejercicio 1 Microbit-CuteBot

Ejercicio 1: “Movimiento básico y luces de color”

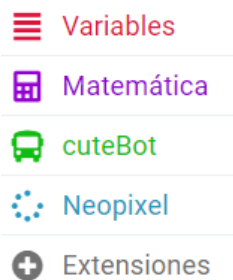
Para usar por primera vez el “CuteBox” tenemos que activar la librería adecuada.

⊕ Extensiones

Seleccionamos las funciones del módulo de “CuteBox” :



Aparece entonces la librería: “CuteBot”



Aparecen un montón de instrucciones visuales relacionadas con el “CuteBot”.

La placa **microbit** hay que colocarla mirando los botones en la dirección opuesta a las pilas:



Ejercicio 1 Microbit-CuteBot

Apartado A.

Vas a realizar el siguiente código.

Al pulsar el botón A:

Establece de color azul todos los faros.

Ir adelante a velocidad del 25% durante un segundo.

Apagar todos los faros Led.

Para que sea válido el ejercicio tienes que enseñárselo al profesor como funciona.

Haz lo mismo a una velocidad del 50% durante un segundo.

Explica en “**Comentarios privados**” las diferencias que ocurren al cambiar del 25% al 50%.

Apartado B.

Vas a realizar que al pulsar el botón A tenga los faros el color **amarillo**, que el coche se mueva hacia adelante al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Vas a realizar que al pulsar el botón B tenga los faros el **color que quieras**, que el coche se mueva hacia atrás al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Apartado C.

Vas a realizar que al pulsar el botón A tenga los faros el color **morado**, que el coche se mueva hacia adelante al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Vas a realizar que al pulsar el botón B tenga los faros el color que quieras, que el coche se mueva hacia atrás al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Al pulsar el botón A+B tengo los faros de color **azul** gira hacia la derecha

Apartado D.

Vas a realizar un código en el que tu **CuteBot** realice en varios movimientos un camino que vaya de la posición de inicial a otra vez la posición inicial. No vale ir hacia atrás.

Tiene que tener las luces encendidas, hasta que llegue al punto de partida, que se apagará.