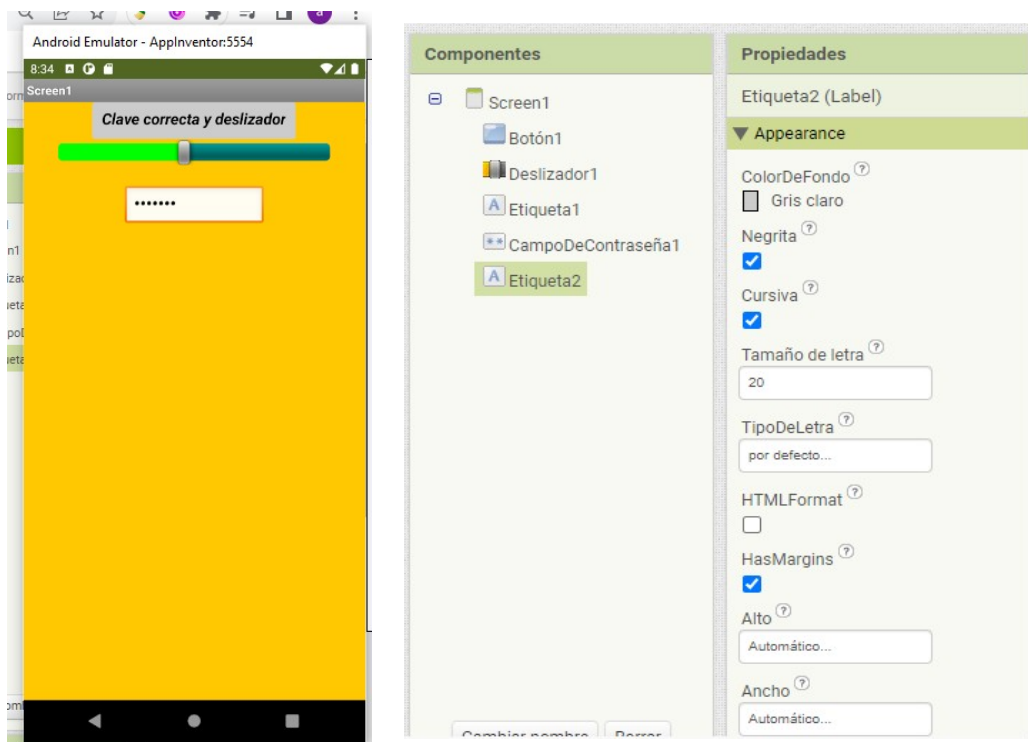
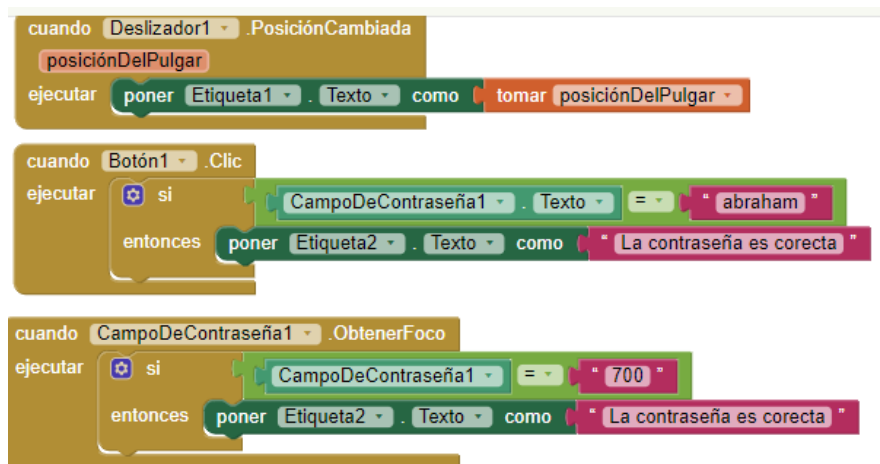


Ejercicios 4: “Etiqueta, deslizador, campo de contraseña”

Lo que hay que hacer en este ejercicio es crear un deslizador numérico de un intervalo, por ejemplo de 0 a 100. La primera etiqueta nos indicará el número que marca la barra deslizante.

La caja de contraseña o password permite incluir una clave para ser valorada.

Lo que vamos a hacer es que si se pone bien la contraseña saldrá un mensaje en la etiqueta 2 como si hubieras acertado la contraseña.



Tarea extra.

Vas hacer lo mismo que en apartado anterior pero la barra deslizable tiene que estar en 25