

Ejercicios 14: “Representación de Gráficas”

Vas a aprender a realizar gráficas con 2 funciones muy interesantes de App Inventor.

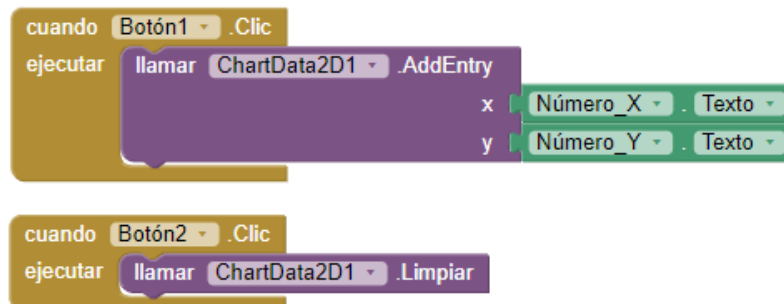
Hay 2 botones. Una para **crear un punto** y otro para **borrar** todos los puntos de la **gráfica**

Hay 2 etiquetas, **X** e **Y** para indicar el valor de un punto.

Hay 2 campos de texto. En la gráfica inferior izquierda he puesto el punto **X=5, Y=1**.

En el selector de elementos de la izquierda seleccionamos **Chart** → **Chart** y **Chart** → **ChartData2D**

El funcionamiento es muy simple, introducimos 2 puntos en los dos campos de texto correspondientes a X e Y y luego pinchamos en “**Crear punto**”. Si queremos borrar la gráfica entera pinchamos en “**Borrar gráfica**”. Es muy simple, fácil e interesante.



Apartado B

En este apartado para facilitar la introducción de números vas a poner un botón “**Borrar números**”, así no tienes que borrar los número introducidos manualmente.

Luego vas a poner un botón que ponga “**Borrar punto**”, para que borres uno de los puntos introducidos en la gráfica poniendo los valores.

