

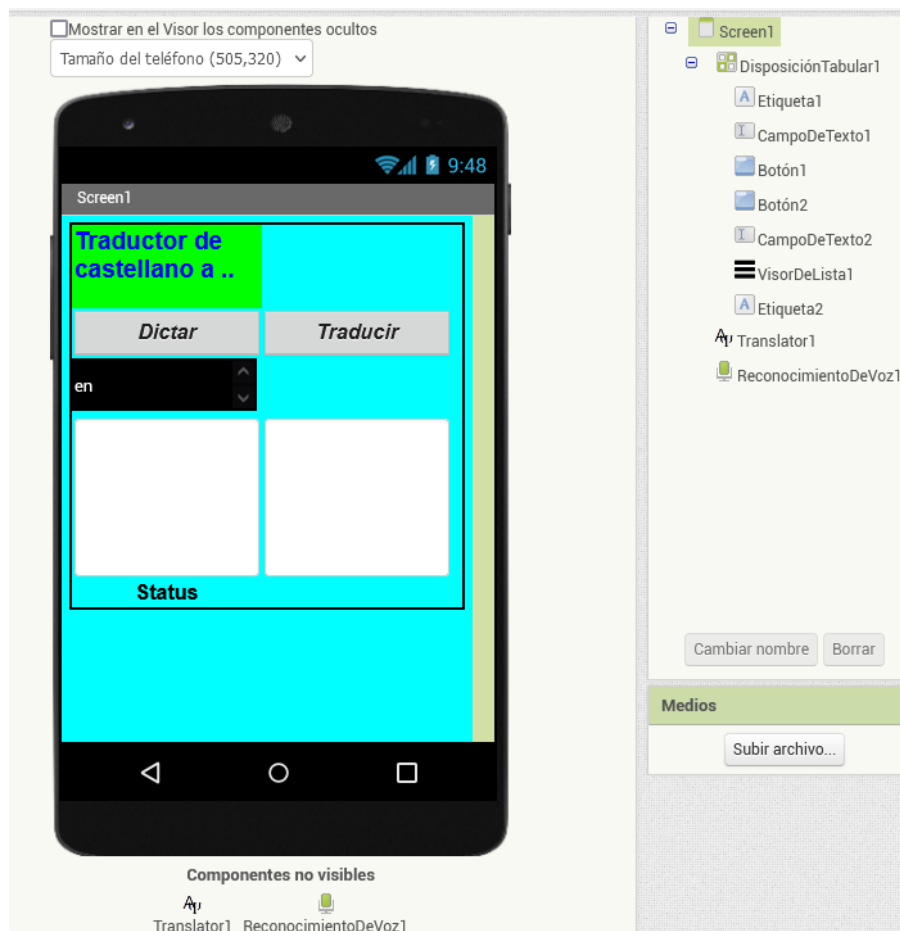
Ejercicio 11: “Lector de voz y traductor de textos”

Este ejercicio es una mezcla del ejercicio 8 y 9, por lo que el código lo vais a deducir vosotros. Todos los elementos se pueden ver a la derecha del teléfono.

Funcionamiento: cuando pulso en el botón “**Dictar**” el texto aparecerá en el “**Campo de texto1**”. Cuando tenemos el texto seleccionamos el idioma al que queremos que se traduzca del “**Visor de Lista**” y pulsamos en “**Traducir**”.

Vas a poner para la traducción 10 idiomas, donde puede encontrar las siglas en el siguiente enlace: https://yandex.com/dev/translate/doc/en/concepts/api-overview#api-overview_languages

Se valorará el aspecto del app que vas a crear. Esto incluye el color de fondo, el tamaño de las letras, el centrado del cuadro contenedor, etc.



Tarea extra.

Una vez hecha la traducción vas a utilizar un botón para hacer la lectura (“Leer”) del texto en el otro idioma. Para ello tiene que añadir el complemento de **Medios** → **TextoAVoz**
Es muy sencillo.

