

Ejercicio 9: “Slider”

Lo primero que tenemos que hacer es iniciar la cuenta de nuestra suscripción:

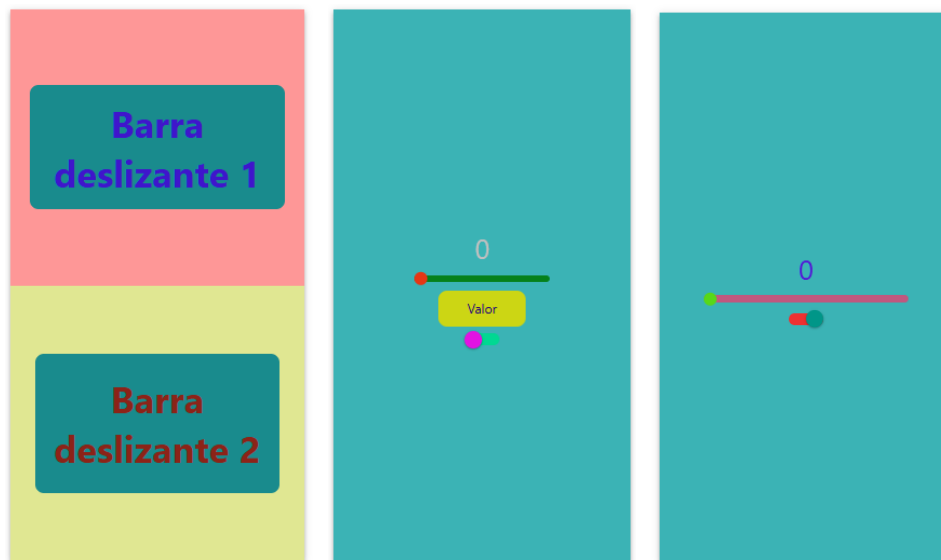
<https://editor.apphive.io/login>

El “Slider”  Slider es una barra  variable donde se puede regular su valor a través de un círculo móvil (**rojo** en este caso). **Por ejemplo de 0 a 100**. El valor mínimo es 0, que no se considera un número por este software. El valor numérico máximo es 100.

La proposición de este ejercicio  es mover la posición del círculo que regula un número en el “Slider” y mostrar su valor de 2 formas diferentes, pero a la vez parecidas.

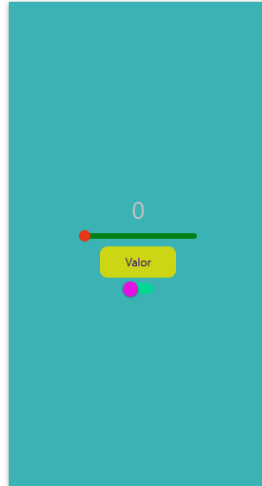
En la pantalla de **inicio** vas a poner 2 contenedores  Contenedor y dentro pones un botón en cada uno de ellos  Botón . Cada botón accede a las pantallas anteriores.

En cada una de estas pantallas tendrás un interruptor  Switch para volver a la pantalla principal.



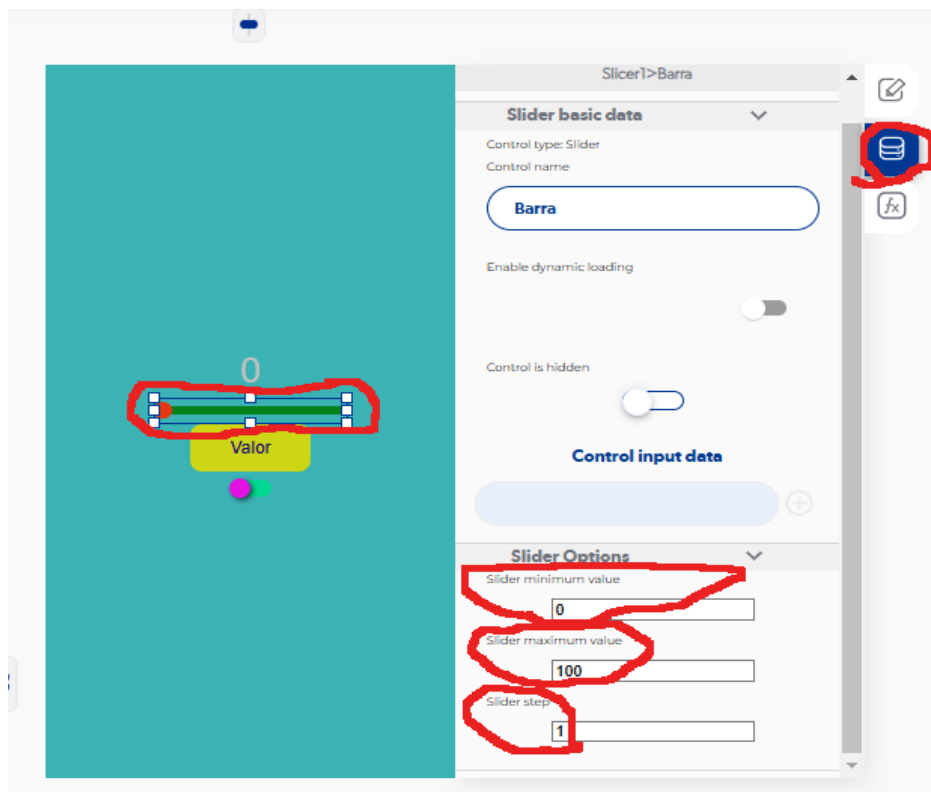
En la primera pantalla:

ponemos: un **área de texto**  **Área** donde vamos a poner el número de la barra. El **“Slider”**  **Slider**, donde vamos a moverla de 0 a 100, de extremo a extremo. Un **botón**, que pulsarlo veremos el valor del **“Slider”** en el **área de texto**. Luego el interruptor  **Switch** para volver a la página principal.



Es evidente que hay que darles diferentes colores que se puede hacer fácilmente en la edición . Eso no te lo voy a contar, porque lo puedes hacer tú sin problemas.

Hay que programar el **“Slider”** y lo más importante está en **el botón**.



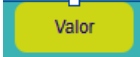
Marcado el “Slider”  y los datos  rellenamos los siguientes datos:

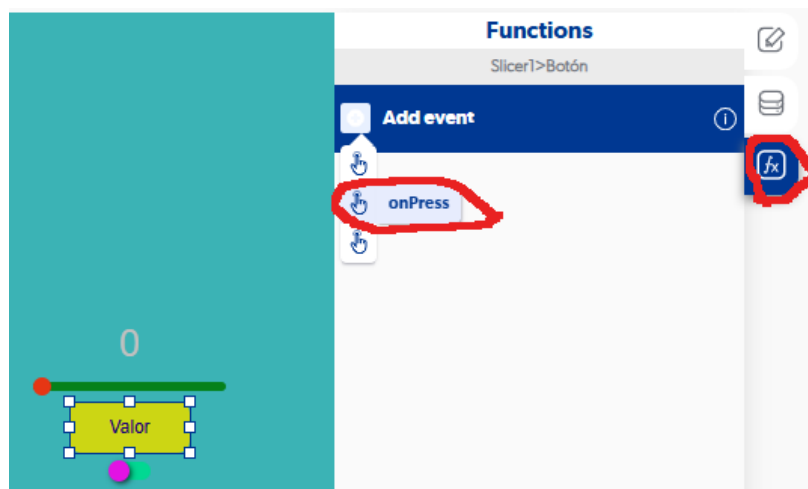
“Slider minimum value” =0 ; es el valor mínimo de la escala que vamos a usar “0”.

“Slider maximum value” =100 ; es el valor máximo de la escala que vamos a usar “100”.

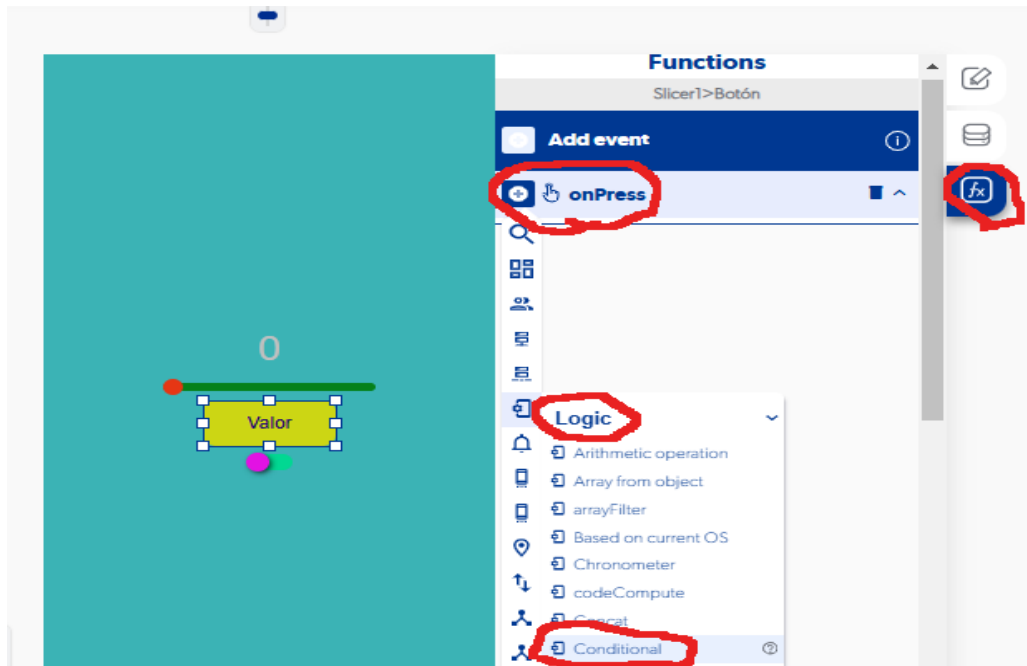
“Slider step”= 1; cada movimiento que hacemos será de 1 en 1.

En el **área de texto**  **Área** ponemos “0”, que será el valor inicial.

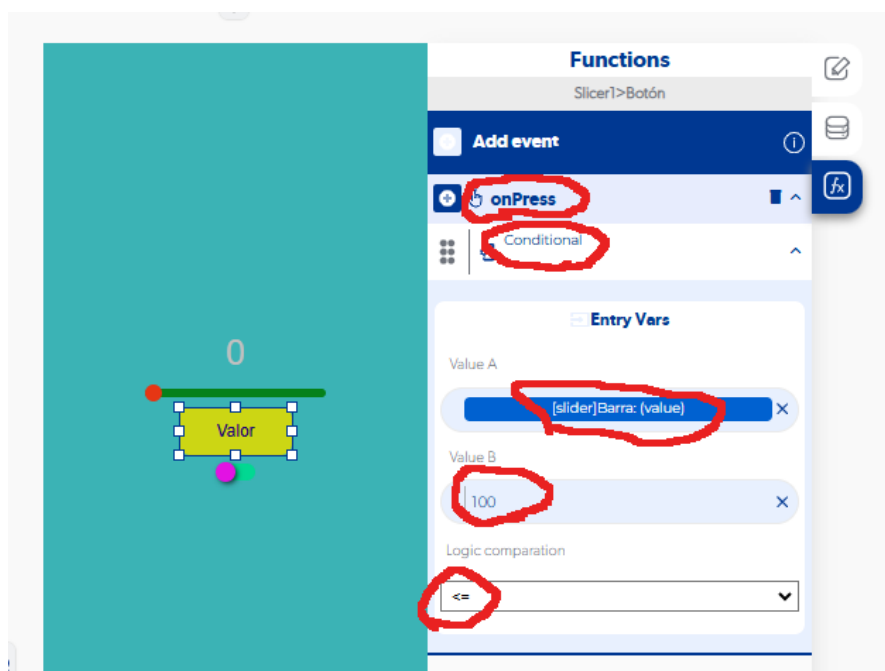
En el botón.  **Valor** “Valor” en función al presionar “onPress”.



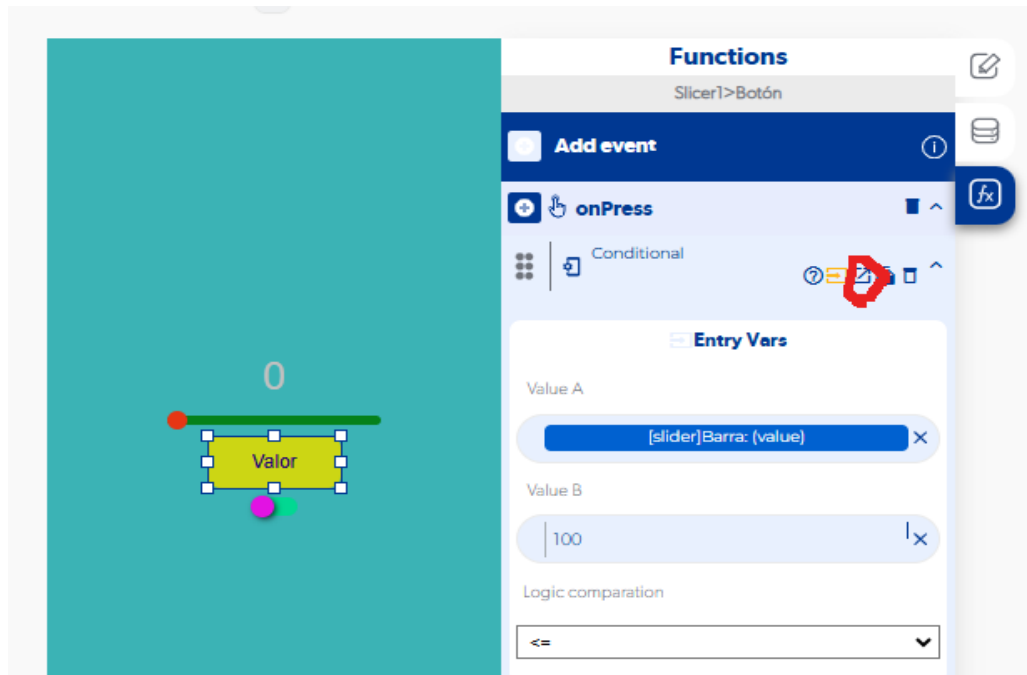
Generamos un **condicional**:



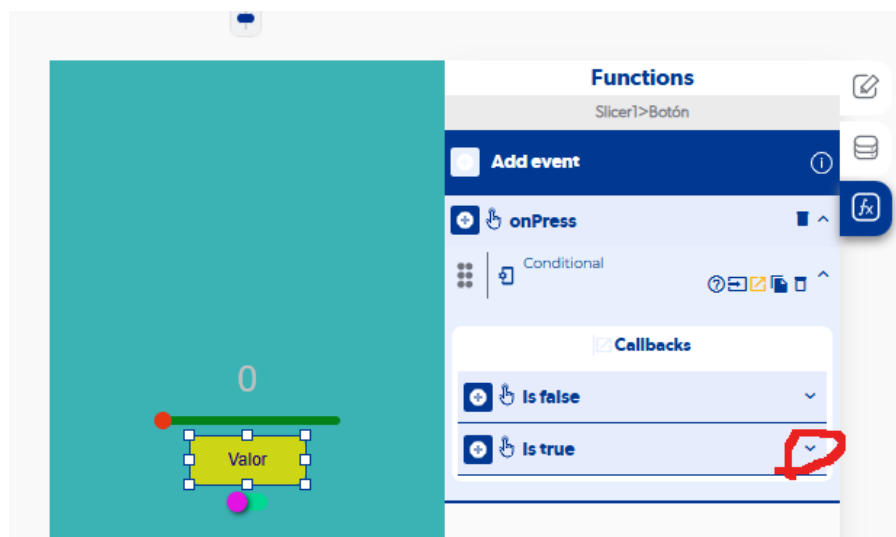
La condición es que el valor del “Slider” sea “<=” a 100.



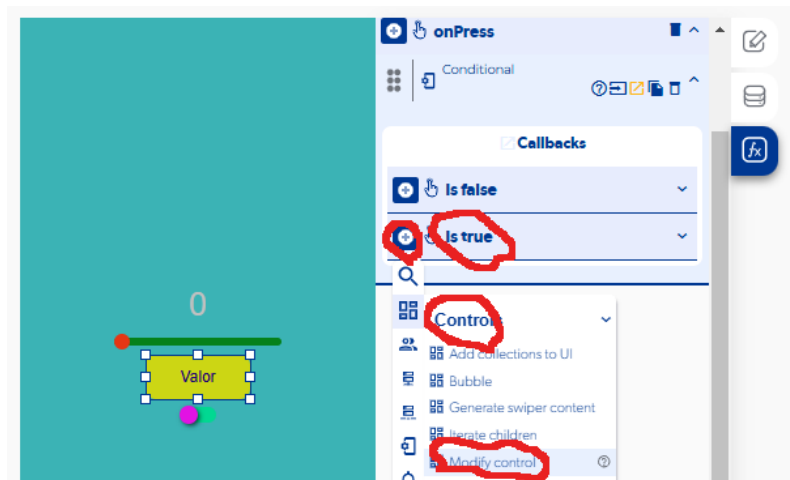
Ahora señalamos la flecha del condicional:



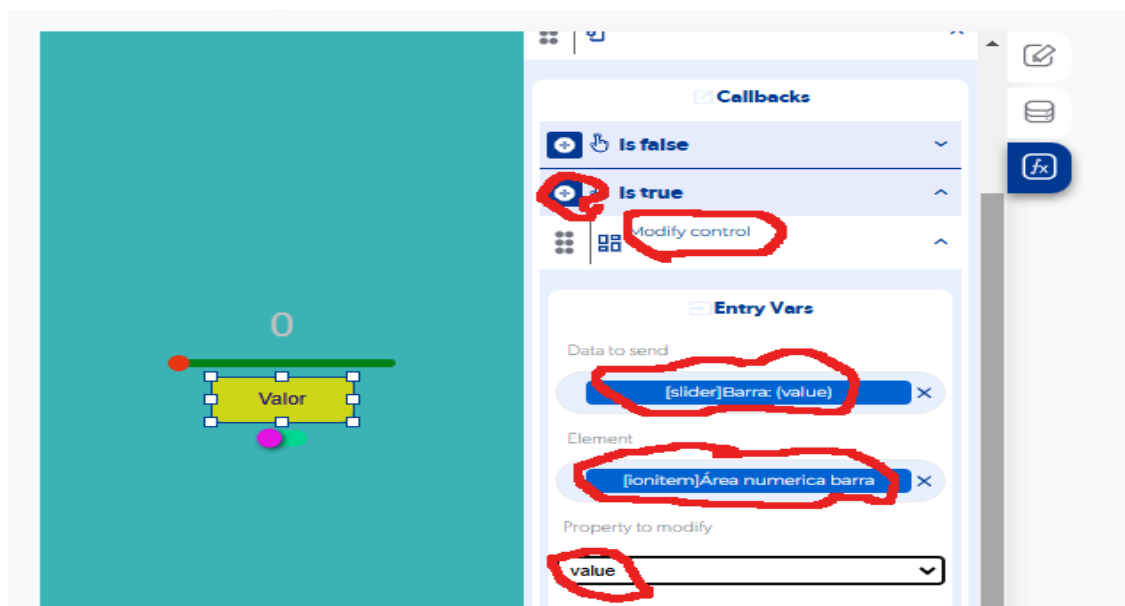
Nos sale esto y pinchamos en la pestaña de “Is true”, eso es si se confirma la condición:



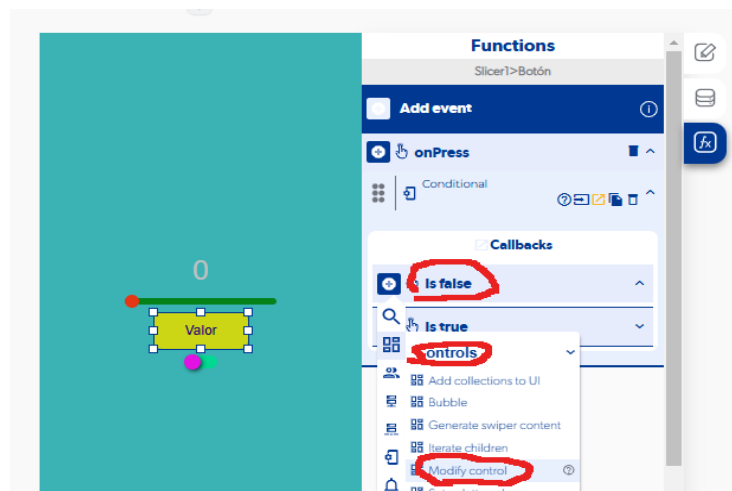
Nos sale esto ahora y seleccionamos **“Modify control”**:



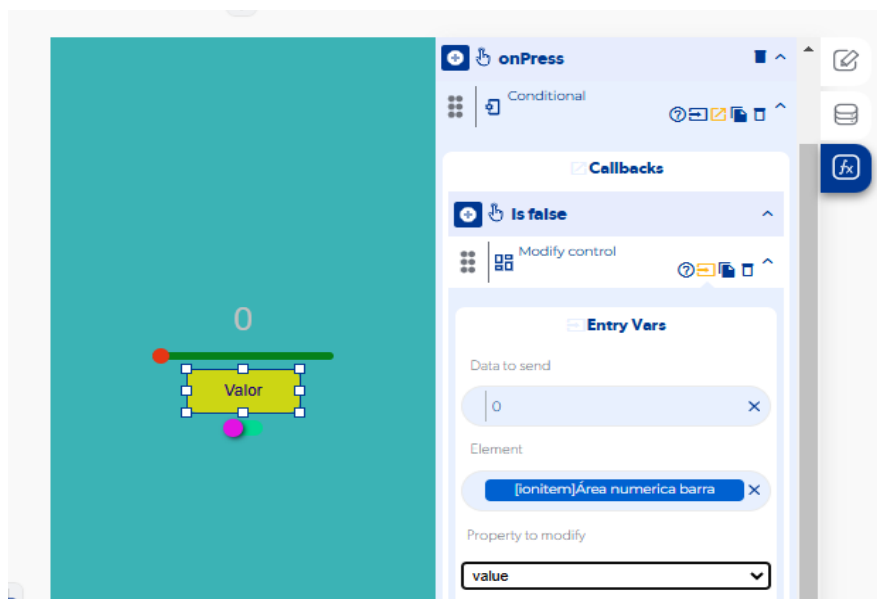
Mandamos el dato del **“Slider”** al **área de texto** y **“Property to modify”** o la propiedad a modificar es **“value”** o el valor numérico.



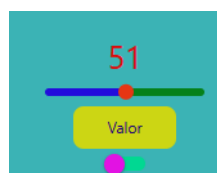
Por último en esta pantalla seleccionamos “**Is false**”, que representa el “0”, que no entra en “**Is true**”. Seleccionamos el “**Modify control**”:



Se rellena de la siguiente forma. Se pone el valor “0” al **área de texto**  **Área** :

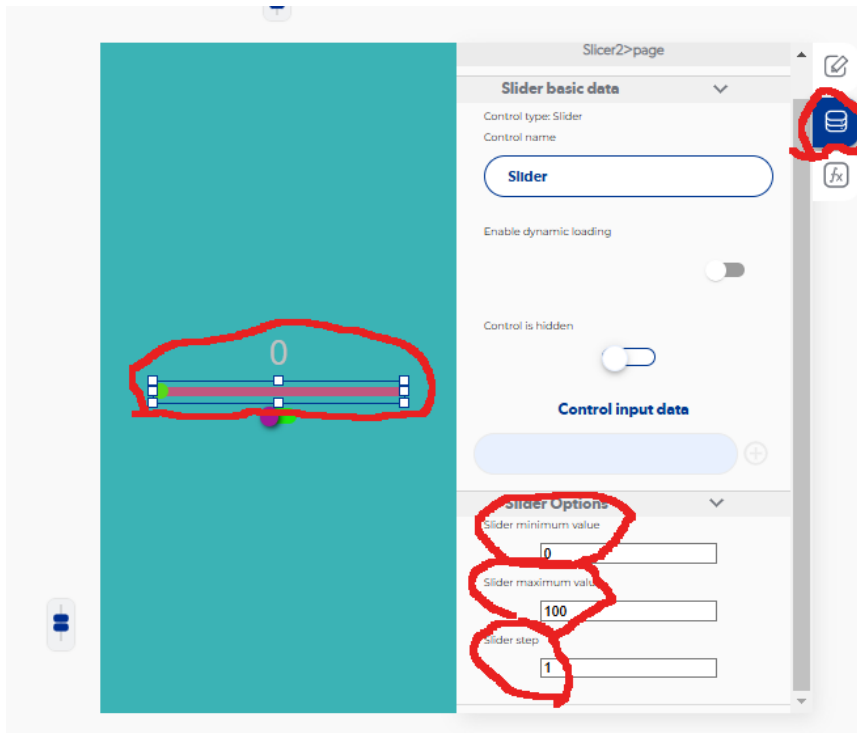


Ya hemos hecho este apartado. Al mover la barra nos sale el valor de la barra.

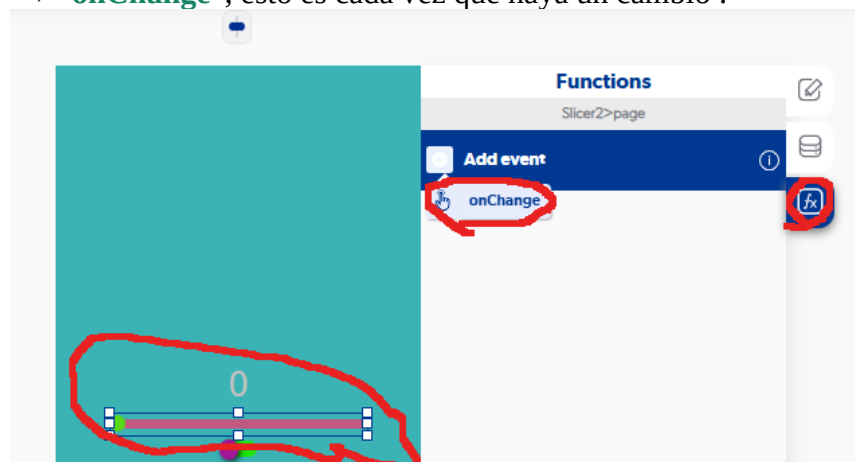


En la segunda pantalla:

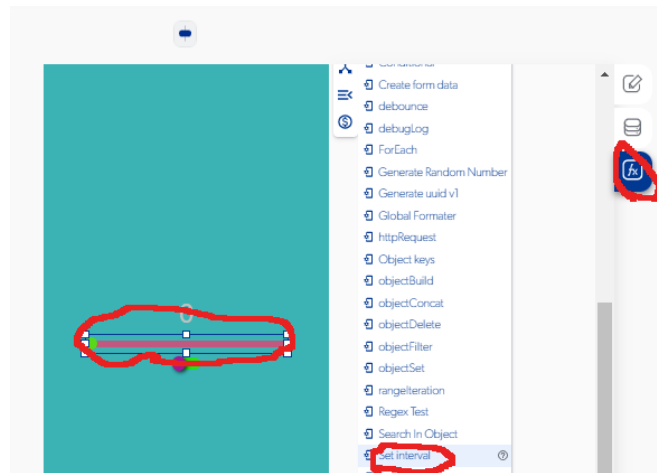
En este caso no se pulsa ningún botón. Al mover la barra se cambia el valor del **área de texto** de forma automática.



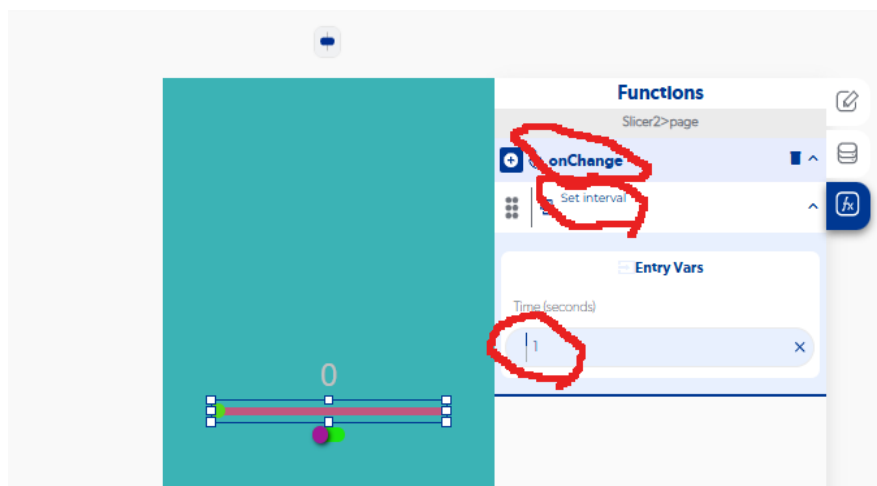
Es casi igual al anterior, pero, no tiene botón y toda las operaciones se hacen en el “**Slider**”, cada vez que movemos el botón del “**Slider**” cambia el valor automáticamente. Para ello seleccionamos “**Slider**” → “**fx**” → “**onChange**”, esto es cada vez que haya un cambio :



Ahora pinchamos en “**Logic**” → “**Set Interval**”



Nos sale esto. Esta función sirve para crear un tiempo de 1 segundo (retardo) antes de poner el dato. En caso contrario no funcionaría del todo bien:



Debajo tengo que poner lo mismo que he hecho en el apartado anterior.

Y ya funcionaría.

