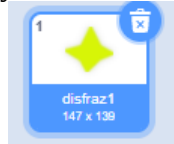


Ejercicio 9A Scratch: “Movimiento de estrellas para un juego de naves”

Lo primero que vamos a realizar es pintar el fondo de pantalla de color negro. Es muy fácil, usamos el bote de pintura y usamos el color negro.

Vamos a crear un personaje, que va a ser una estrella. El tamaño que hagamos da igual. Sabes que luego podemos cambiar el tamaño disminuyendo la escala un un valor menos del 100%.

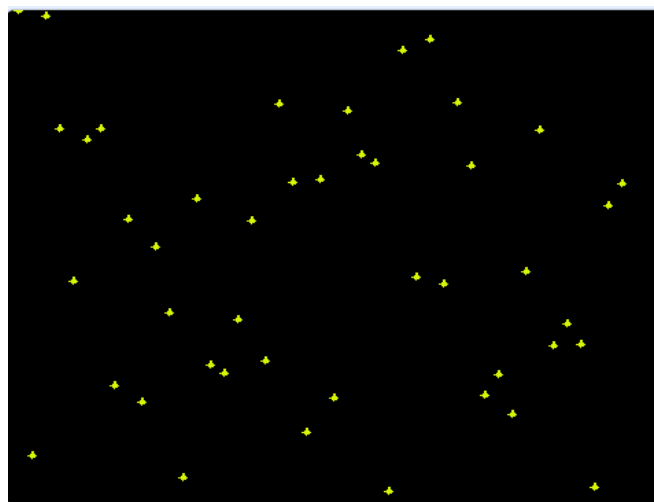
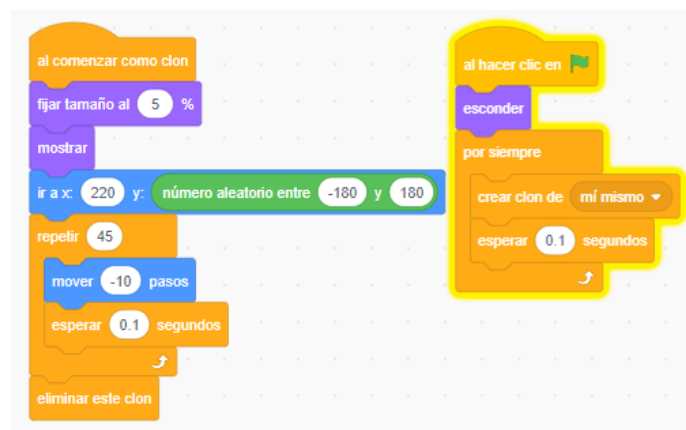


La creación de 2 imágenes es la de que parezca que tiene un efecto diferente cambiando de pantalla.

En este ejercicio vamos a crear clones, que nos permiten emular como si estuviéramos generando de la estrella anterior decenas de estrellas en movimiento, que en realidad son la misma.

Para crear clones usamos las librerías de “**Eventos**” y “**Control**”.

El código usado en el personaje de la estrella será el siguiente:



Tarea extra

Crea otra estrella que sea de color blanco y que tenga el mismo efecto o similar. Haz que se mueva a diferente velocidad que la estrella amarilla.

Si te da tiempo, crea otra estrella que sea de color azul.

Tarea extra 2

Haz lo mismo que en el ejercicio pero que las estrellas se muevan de arriba a abajo, en vez de en la horizontal.