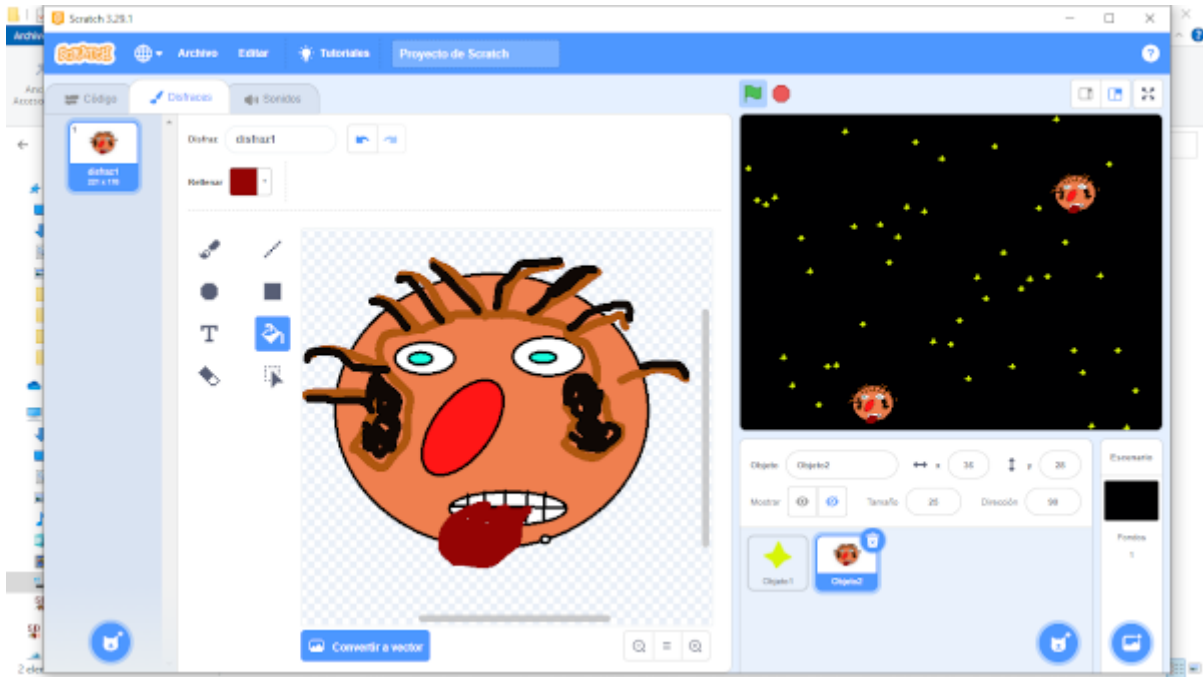


Ejercicio 9B Scratch: “Crea un enemigo para el juego de naves”

Tienes que hacer lo mismo que en el ejercicio anterior, pero en vez de estrellas creas un personaje que será el malo de un juego de naves. **Tienes que abrir el ejercicio EJ9.sb3 y crear un personaje que será el enemigo del juego.** No lo hagas en otro archivo vacío o tendrás que repetirlo. La idea es que el enemigo esté moviéndose entre estrellas.

Este enemigo es un personaje y el mío se ve así:



Tienes que tener en cuenta que la frecuencia del enemigo es mucho menor que el de las estrellas, ya que si es igual, tu nave, cuando la hagas jamás podrá acabar el juego porque hay demasiados enemigos.

Crea tu el código basándote en el ejercicio anterior. Será muy parecido.

Tarea extra

Crea una nave que haga la misma función que el enemigo. En vez de una cara, simplemente diseña una nave.