

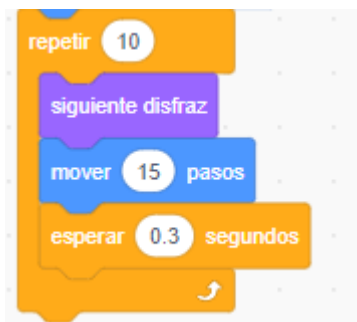
## Ejercicio 8 Scratch: “Diálogos”

Vamos a tener una conversación entre 2 personajes. Los que queramos conversar.

El primer personaje se acerca al segundo le dice algo, y el otro le contesta, luego vuelve a decir algo el primero, y luego le contesta. Así 5 veces.

Yo he elegido como personaje una jirafa y un muchacho moderno que parece que está en puntillas. Se realiza un bucle de 10 pasos para llegar hasta el muchacho.

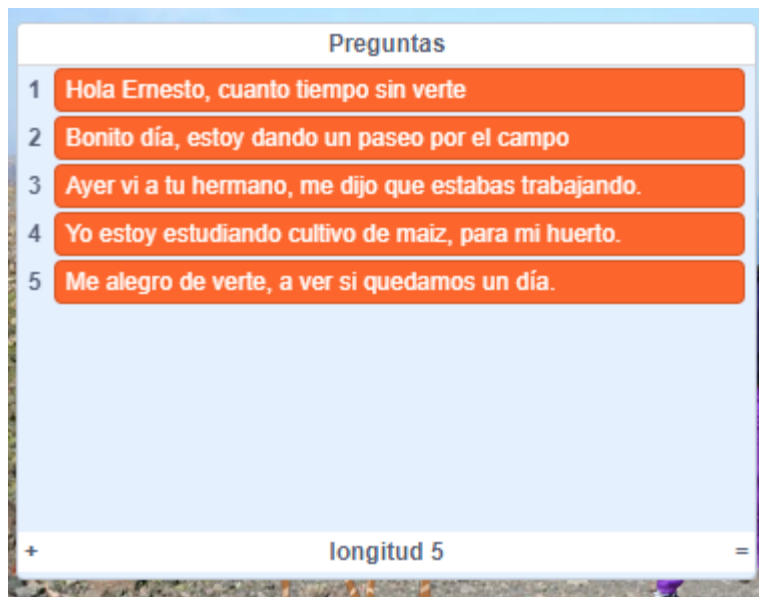
En la jirafa:



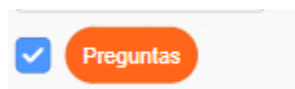
Creo en variables una lista para incluir las 5 preguntas que son de la jirafa. Relleno la lista con las cinco preguntas o comentario de la jirafa.



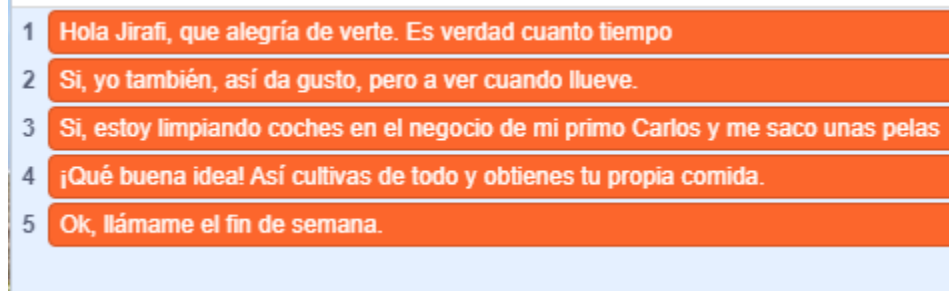
Queda así las preguntas o diálogos de la jirafa. Cada vez que vas a poner algo le das al “+” que hay en la parte izquierda inferior.



Cuando quiera que no se vean en la pantalla las pregunta desmarco la variable preguntas en “Variables”.



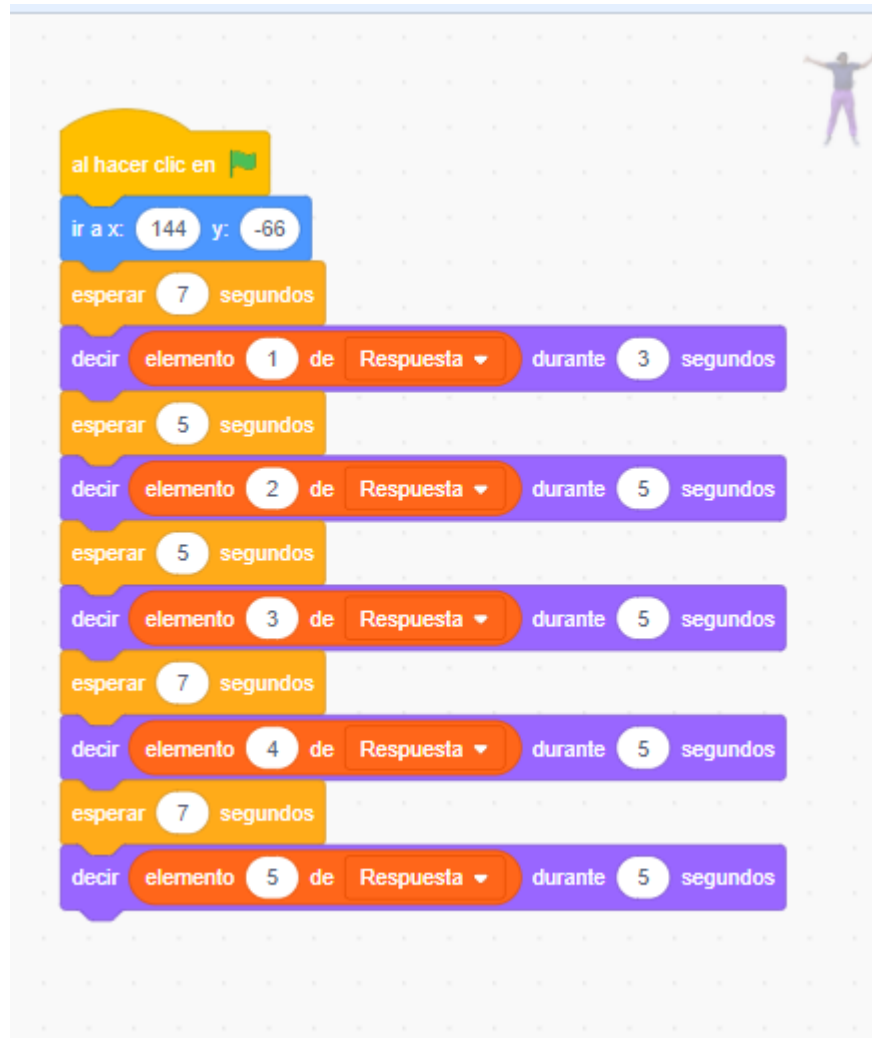
Las respuestas que he puesto yo para el muchacho es la siguiente:



El código de mi jirafa es el siguiente. Ten en cuenta que tiene que calibrar lo tiempos tu. Yo lo he hecho pregunta por pregunta:



El código de Ernesto e el siguiente:



## **Tarea extra**

Puedes hacer que la jirafa vaya andando por el la pantalla y Ernesto le diga: “**Si quieres pasar tienes que contestar correctamente a 3 preguntas**”.

No pasa a la siguiente pregunta si la respuesta no es correcta.

Cuando conteste correctamente 3 preguntas la jirafa pasa delante de Ernesto, como en el ejercicio anterior.

Ejemplo de como se hace:

<https://www.abrahamtecnologia.x10host.com/Curso20212022/2ESOCR/Scratch/Ejercicio5.pdf>