

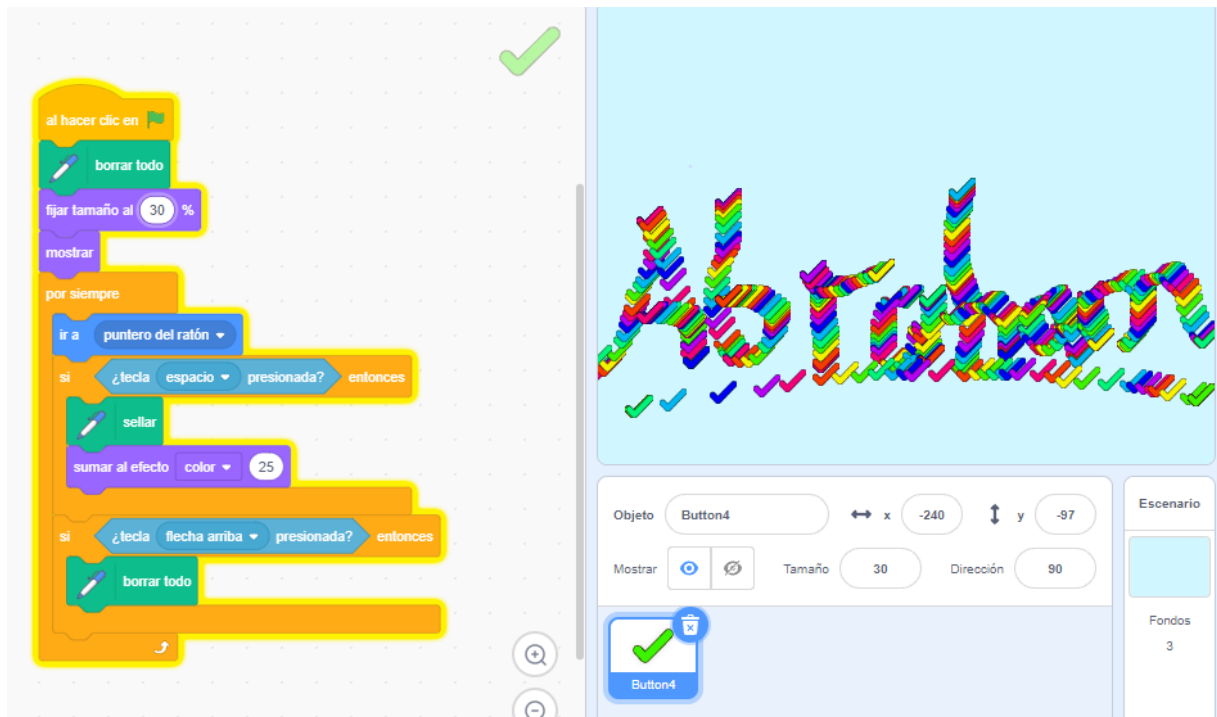
Ejercicio 4 Scratch: “Variable y dibujo”

Este ejercicio tiene 2 apartados y uno extra. El Ejercicio 4A, el 4B y el extra si terminas antes.

Ejercicio 4A

Si sigues el programa al mover el ratón y pulsar la barra espaciadora podrás dibujar y escribir.

Yo he usado el símbolo , usa tu otro. Si pulsas la la fecha de arriba se borra la pantalla.

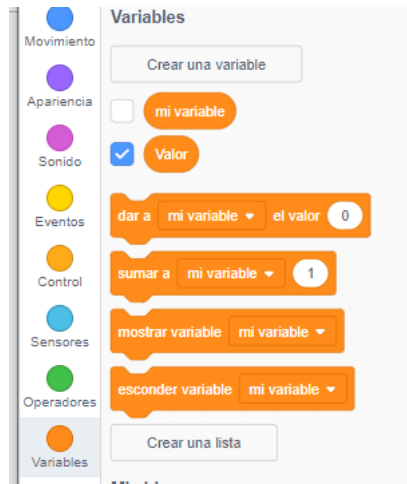


Ejercicio 4B

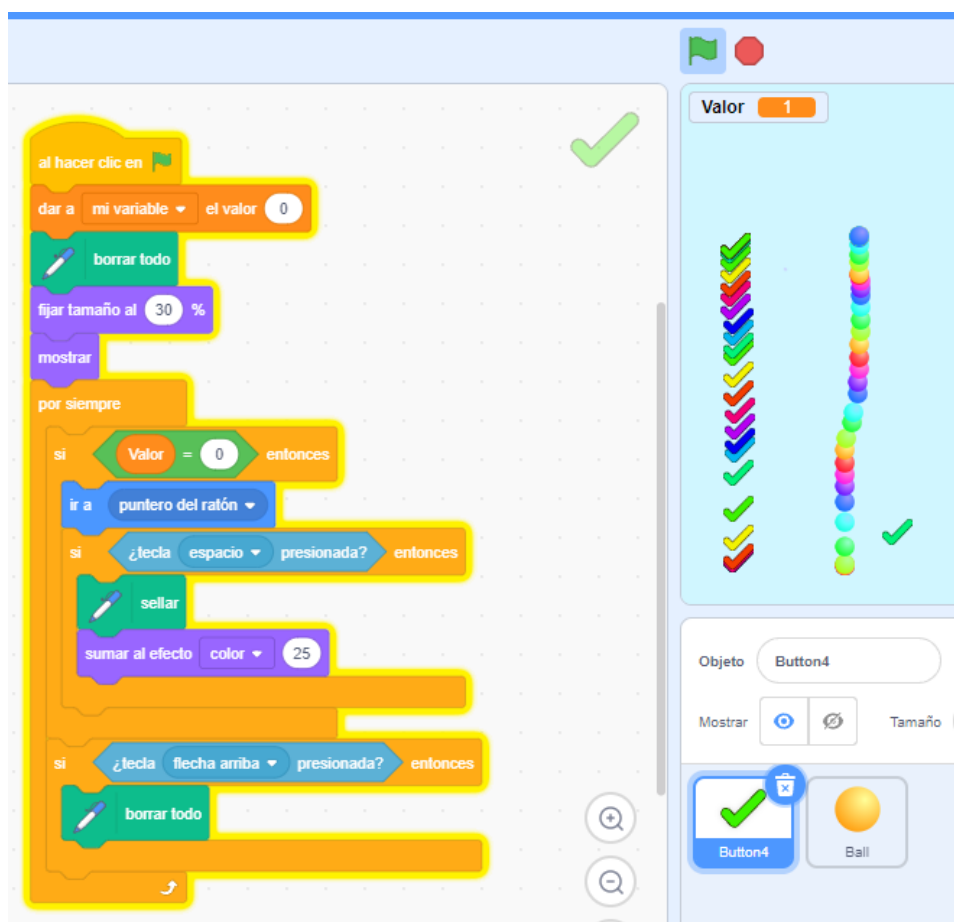
Creas una variable:

Vas al apartado de “**Variables**” y creas una variable llamada “**Valor**”

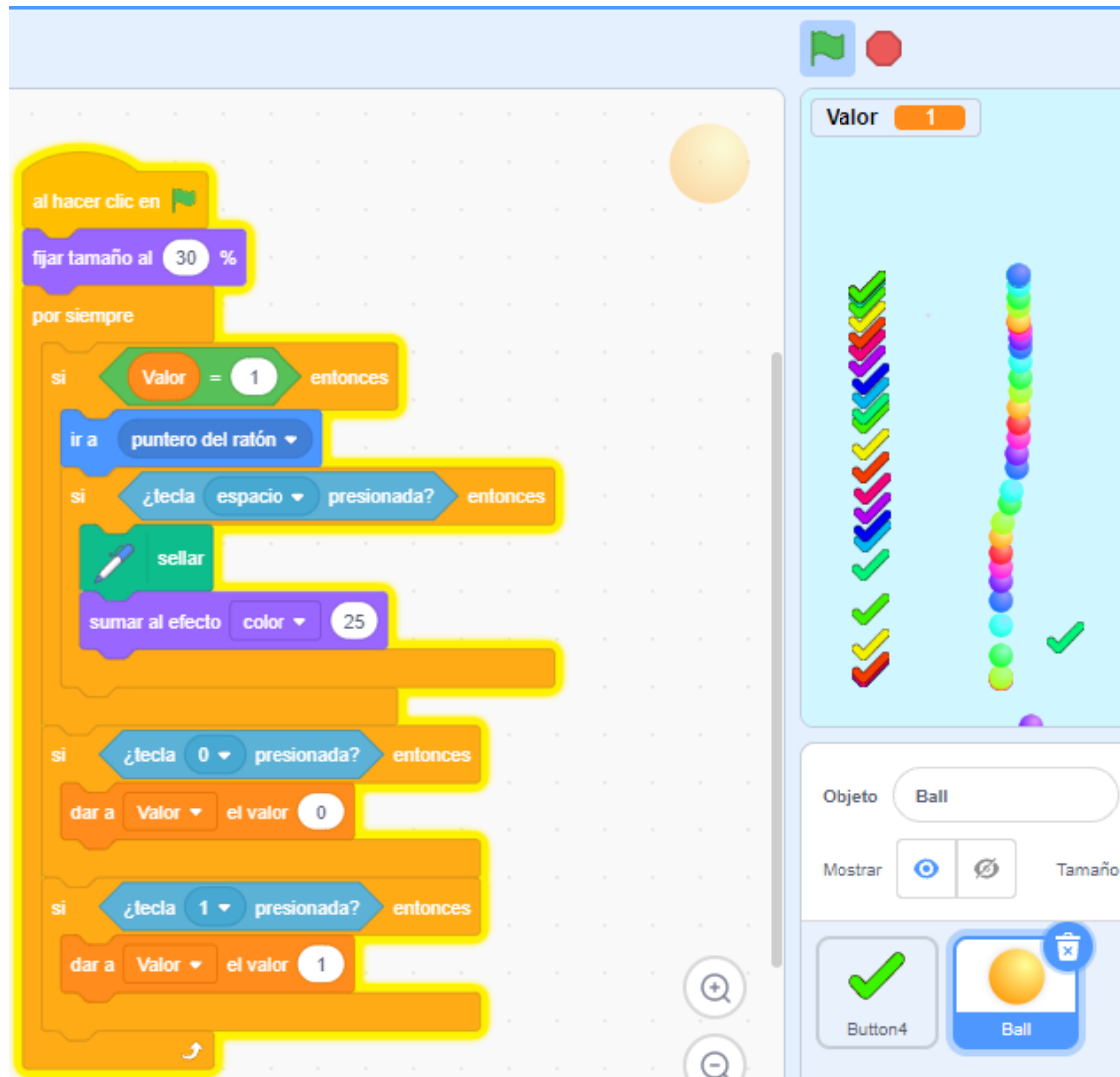
Funciona de la siguiente forma al inicio pintas con el , si le das a 1, pintas con . Si le das a 0 vuelves a pintar con 



Ahora vas a meter otro elemento, como una pelota u otra cosa



Para la pelota:



Tarea extra

Si puedes incluye un tercer elemento para pintar.