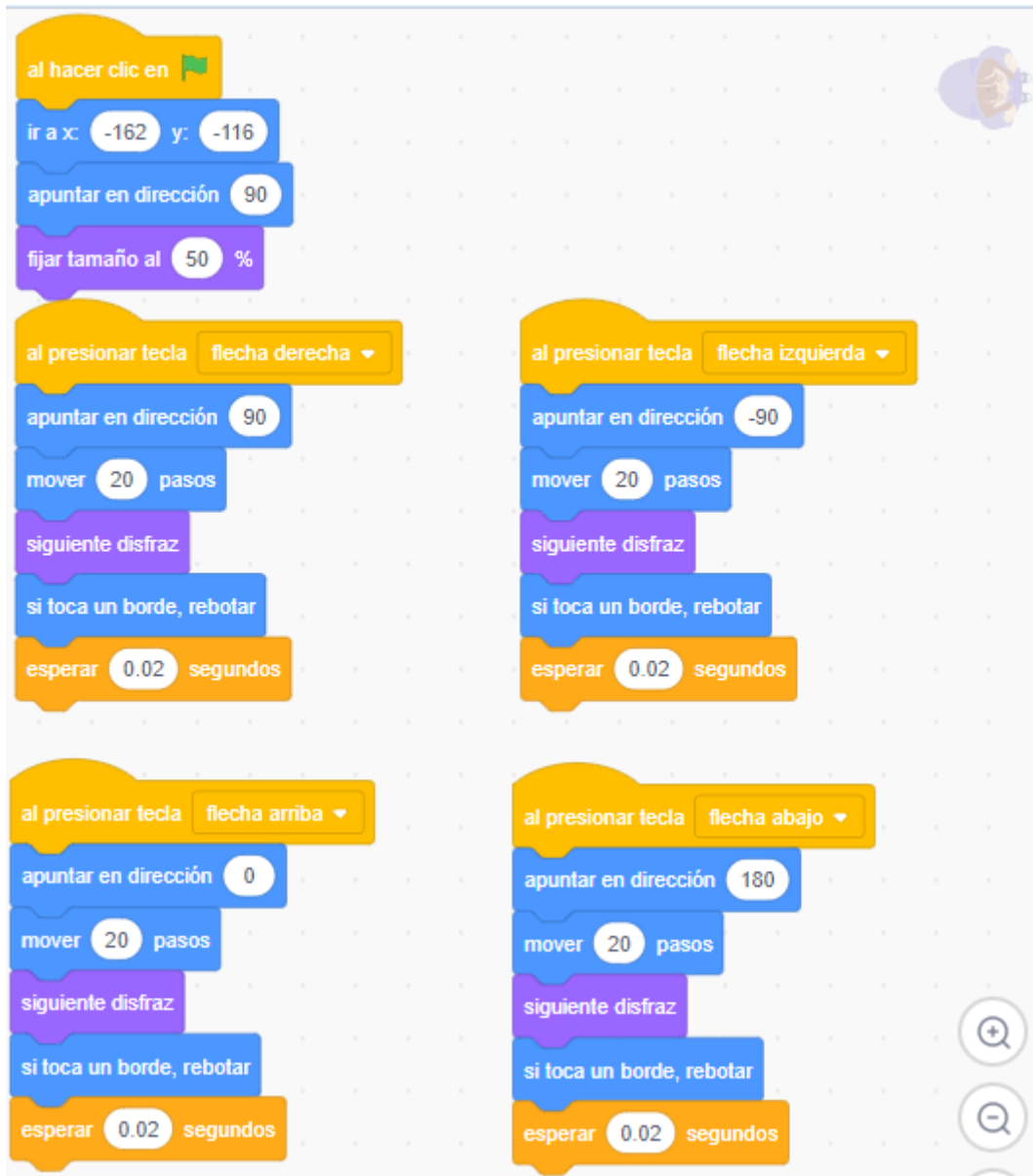


Ejercicio 2 Scratch: “Nuestro personaje”

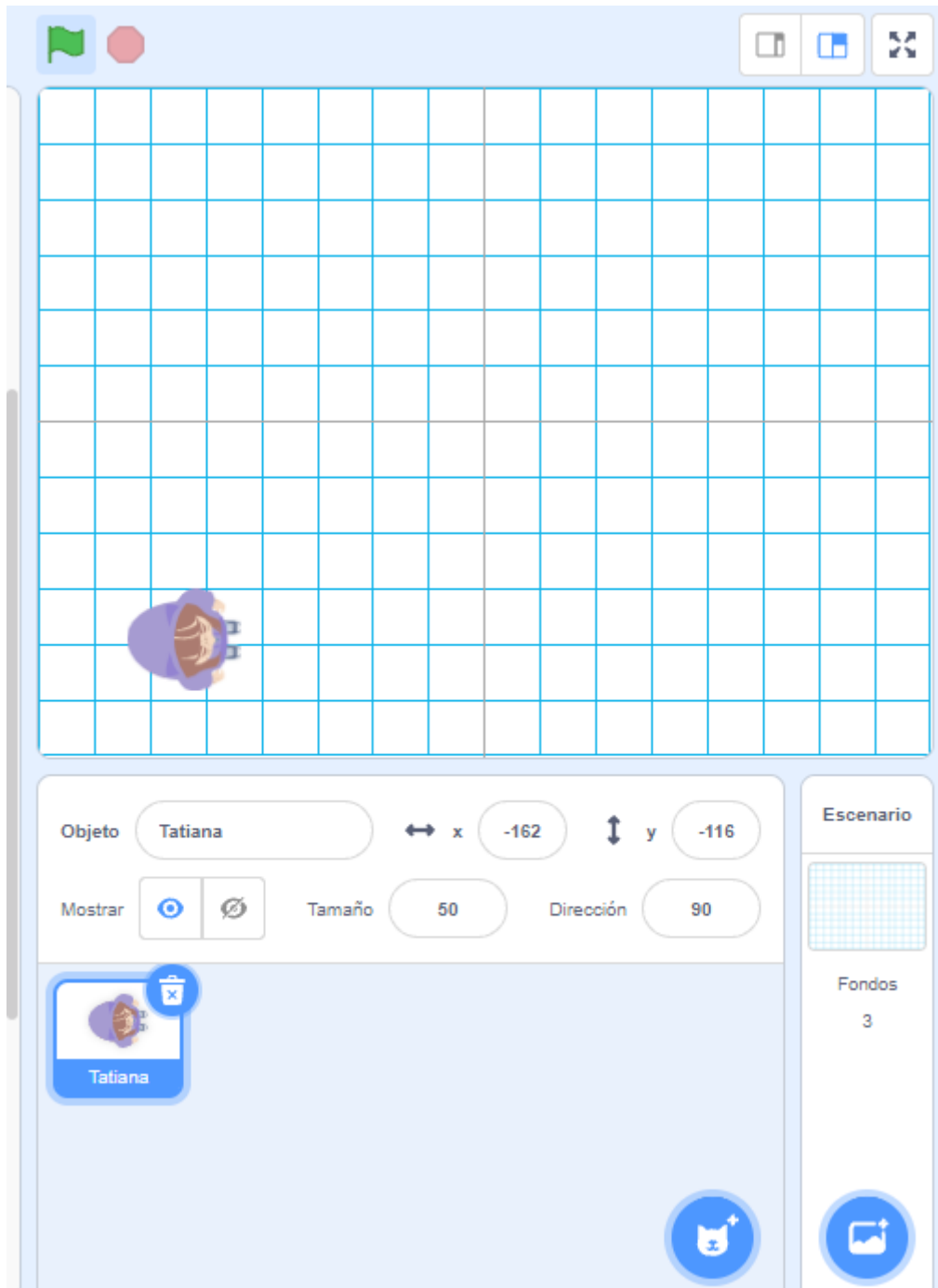
PARTE 1: “Usamos un personaje de Scratch”

Lo primero que vas a ver es como se le da movilidad de verdad a un personaje más complejo. Podemos seleccionar uno de los siguientes personajes: Tatiana, Taylor o Trisha. Luego seleccionamos el fondo que queramos que queramos.

Uno código de manejo es el siguiente.



Quedará la pantalla así y le podemos dar movimiento.

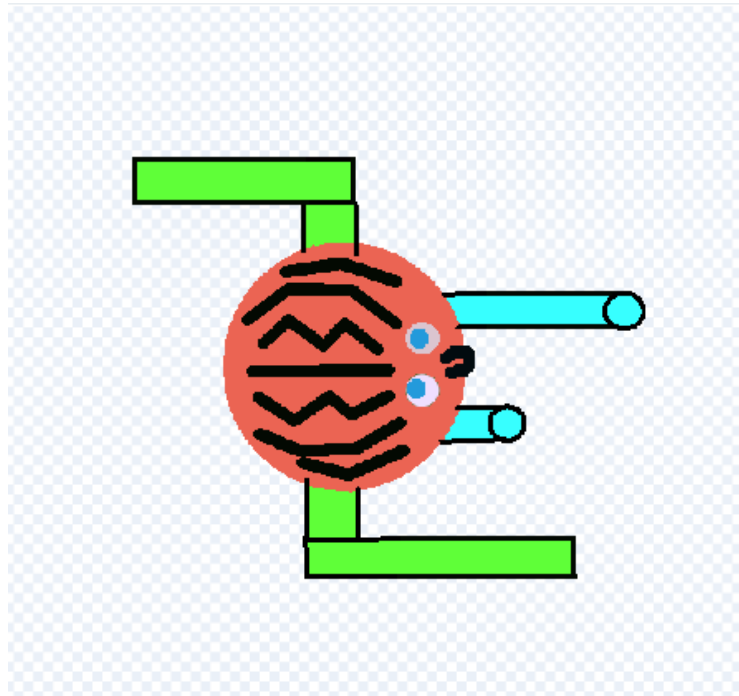
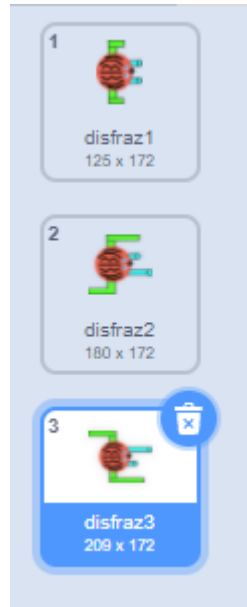


PARTE 2: “Usamos nuestro personaje”

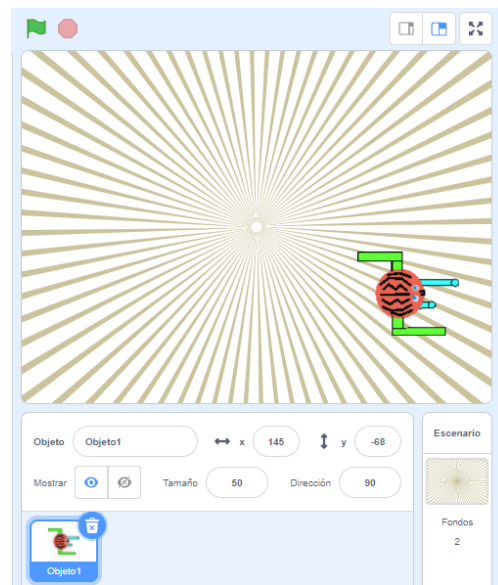
Ahora vamos a crear nuestro personaje con movimiento.

Yo lo he hecho de forma similar al del apartado anterior, simplemente porque es más fácil.

Son **3 imágenes**. Parado, avanzo con la pierna derecha y luego avanzo con la pierna izquierda.



Queda de la siguiente forma:



Si has terminado puedes hacer más posiciones de movimiento. En vez de 3 movimientos, 4 o 5.

