

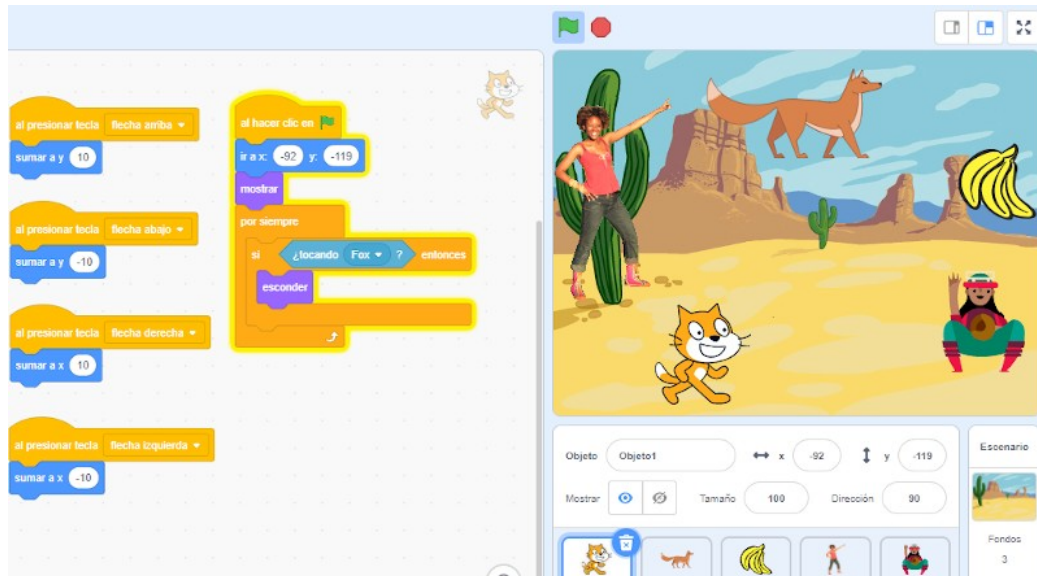
Ejercicio 1 Scratch

Dale a nuestro personaje, el gato, movimiento (arriba, abajo, izquierda y derecha), que se pueda mover por toda la pantalla.

Pon un fondo de pantalla.

Al pulsar en la bandera verde vuelve a la posición de inicio.

Pon en la pantalla cuatro personajes. Cuando el gato toque a uno de ellos (el que tu quieras) desaparecerá.



Si has terminado puedes hacer:

cuando toque a 2 personajes desaparezca el gato. Aparece el gato al pinchar en la bandera verde.

Cuando toque a 3 personajes desaparezca el gato. Aparece el gato al pinchar en la bandera verde.

Cuando toque a 4 personajes desaparezca el gato. Aparece el gato al pinchar en la bandera verde.