

Ejercicio 9 Microbit

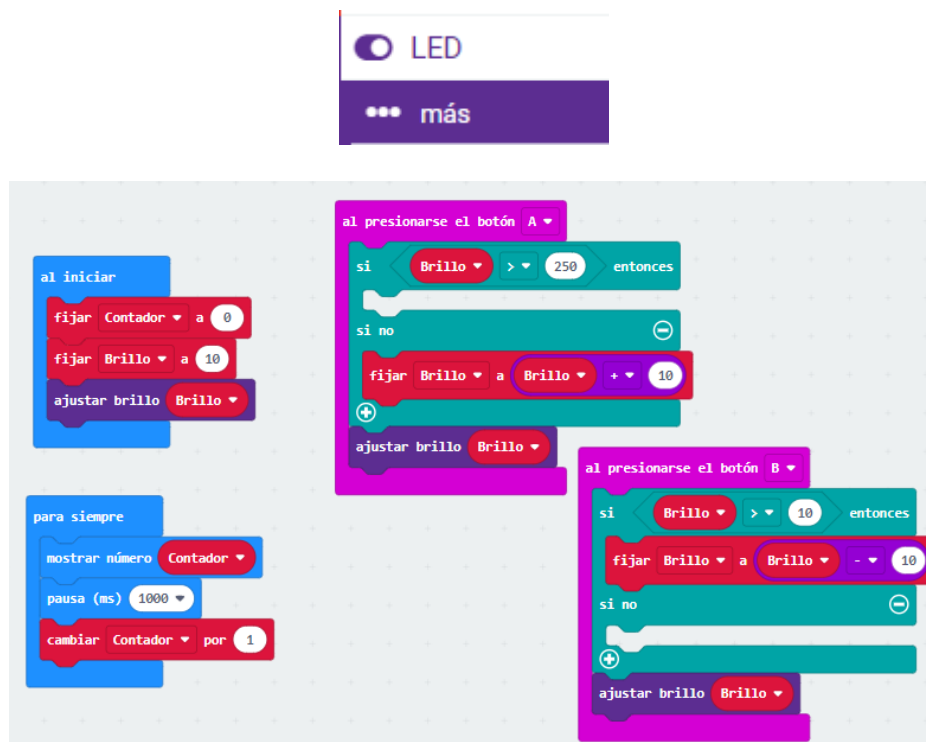
Ejercicio 9: “Brillo pulsadores digitales y detector de ruido ”

Apartado 9A:

En el primer apartado vamos a crear un contador de un segundo del 0 en adelante con la variable “**Contador**”.

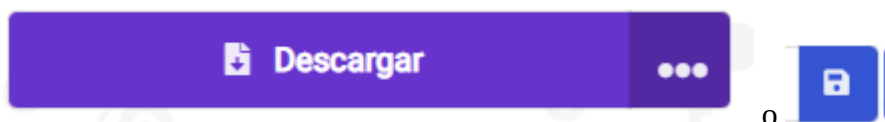
Vamos a usar el botón **A** y **B** para aumentar el brillo de la pantalla y disminuirlo consecutivamente. Para ajustar el brillo usamos una variable “**Brillo**” y la función “**Ajustar brillo**”:

Comprueba su funcionamiento con la placa Microbit.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre9a.hex** :

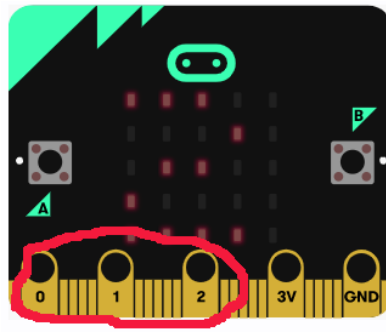
Por ejemplo **EmiliaErnesto9A.hex**



Ejercicio 9 Microbit

Apartado 9B:

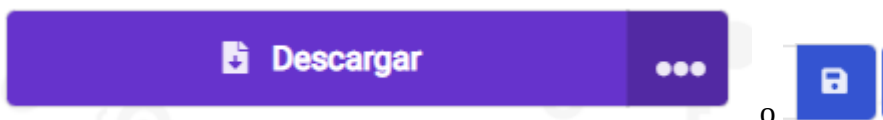
Si recuerdas usamos como tocar un elemento táctil el símbolo de Microbit. 
También existe 3 pulsadores **hardware** que están en la parte inferior de Microbit:



En este ejercicio sonará un sonido diferentes cada vez que pulsamos el “0”, el “1” y el “2”
Todo está en el apartado de “**Básico**”, “**Entrada**” y “**Música**”.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestronombre9B.hex** :
Por ejemplo **EmiliaErnest9B.hex**



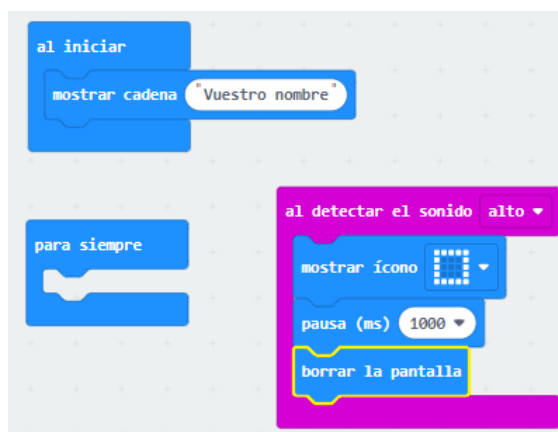
Ejercicio 9 Microbit

Apartado 9C:

Detector de sonido.

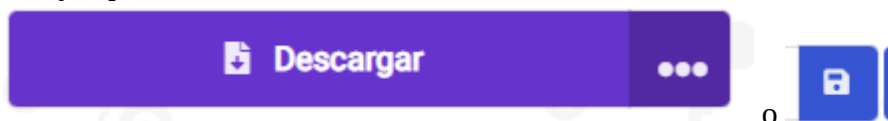
En este ejercicio vais a usar el micrófono de la placa Microbit para detectar un sonido relativamente alto.

Haz la prueba con Microbit.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre8C.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest9C.hex**



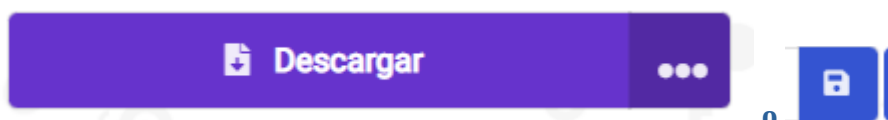
Ejercicio 9 Microbit

Apartado 9D:

Realiza un programa que utilice al menos 2 de las aplicaciones anteriores. Brillo, P0, P1 o P2, o detector de sonido. Invéntalo.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre9D.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest9D.hex**



Explica en comentarios privados como funciona el apartado D.