

Ejercicio 7 Microbit

Ejercicio 7: “Pulsadores con contacto”

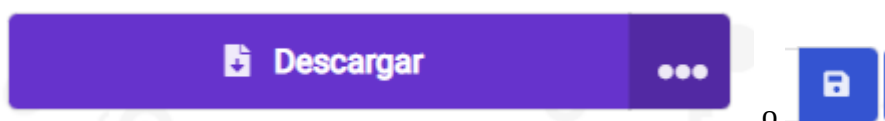
Apartado 7A:

Muy simple el ejercicio. Al pulsar el icono  de la placa sonará la melodía que tu elijas. Tienes que probarlo en la placa, para ver como funciona.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestronombre7a.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnesto7A.hex**



Ejercicio 7 Microbit

Apartado 7B:

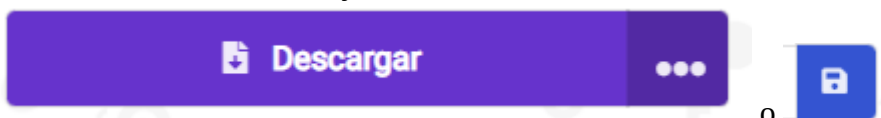
En este caso cada vez que toquemos el icono  de la placa tocará una melodía diferente cada vez hasta 3.



Con el condicional “si” tenemos la opción de pinchar en  desplegamos “si no”



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre7B.hex** :

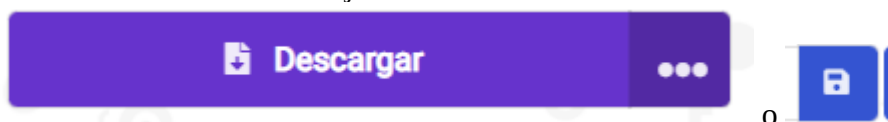


Por ejemplo **EmiliaErnest7B.hex**

Apartado 7C:

Ahora vas a crear un programa que al presionar en el pulsador **A** suene una melodía, al presionar el pulsador **B** suene otra melodía, y al tocar el icono , suene otra distinta a las anteriores.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestrosnombre6C.hex** :



Por ejemplo **EmiliaErnest6C.hex**