

Ejercicio 6 Microbit

Ejercicio 6: “Brújula”

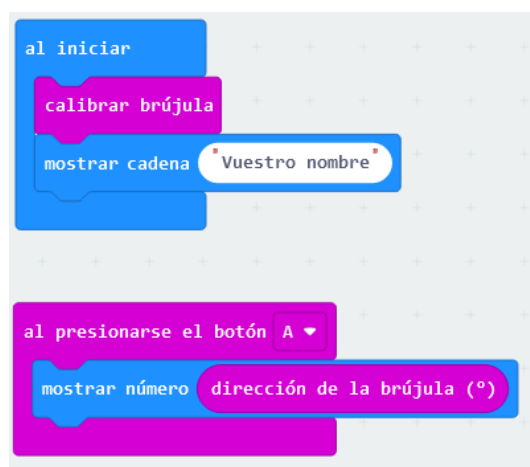
Antes de todo, que sepáis que son 4 archivos los que tenéis que enviarme.

Este ejercicio trabaja con la brújula de la placa de **Microbit**.

Apartado 6A:

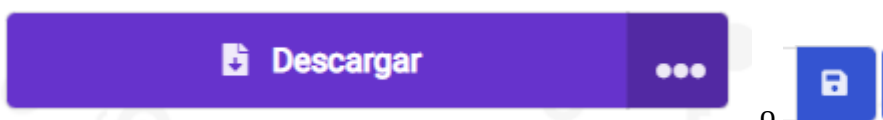
Para calibrar la brújula tienes que mover la placa Microbit hasta que todos las luces estén encendidas. Sólo en ese en ese momento podrás usar la brújula. Al rotas la brújula aparecerá el ángulo de giro respecto al norte.

Al presionar sobre el pulsador A sale los grados correspondientes.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre5a.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnesto6A.hex**

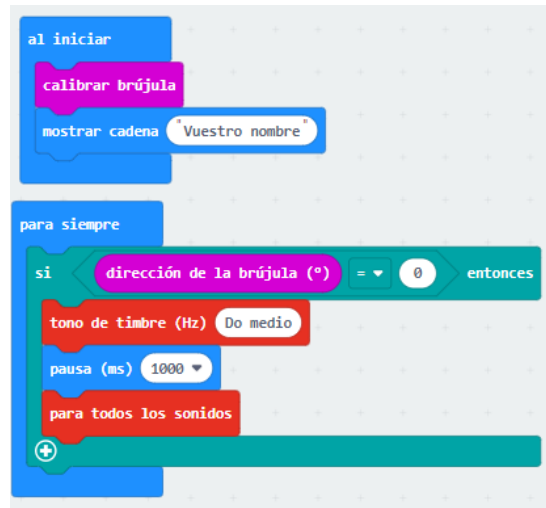


Ejercicio 6 Microbit

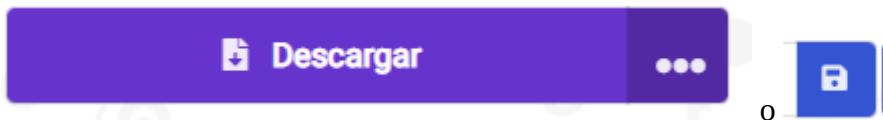
Apartado 6B:

Para calibrar la brújula tienes que mover la placa Microbit hasta que todos las luces estén encendidas. Sólo en ese momento podrás usar la brújula. Al rotar la brújula, sólo cuando estés en el norte pitará la **Microbit**.

El norte será donde esté señalado desde la perpendicular hacia el símbolo de Microbit: 



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestrosnombre6B.hex** :



Por ejemplo **EmiliaErnest6B.hex**

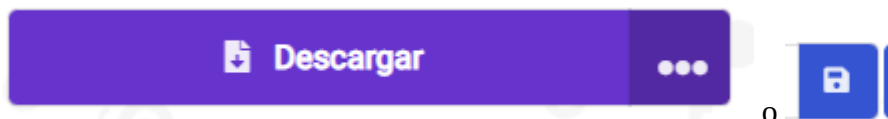
Ejercicio 6 Microbit

Apartado 6C:

Este ejercicio será parecido al 5B. En vez de oír un sonido cuando se llegue al norte, se verá la **letra N** durante 1 segundo.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestronombre6C.hex** :



Por ejemplo **EmiliaErnest6C.hex**

Ejercicio 6 Microbit

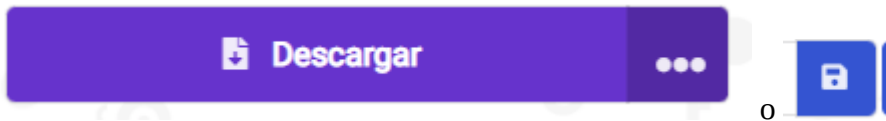
Apartado 6D:

En este caso tu vas a diseñar el circuito. La brújula se inicia normalmente al empezar la partida como en los ejercicios anteriores. Se muestra vuestro nombre.

Al tocar el **pulsador A** usas la **brújula**. Al tocar el **pulsador B** usas el **sensor de temperatura** y la muestras.

Mira el ejercicio 3C y te puedes hacer una idea de como hacerlo.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestronombre6D.hex** :



Por ejemplo **EmiliaErnest6D.hex**