

Ejercicio 12 Microbit

Ejercicio 12: “ Piedra, tijeras, papel.....”

En este ejercicio tienes que hacer 2 apartados: A y B.

Apartado 12A:

En **inicio** poned vuestros nombres.

El ejercicio consiste que al **agitar** la placa Microbit seleccione un número aleatorio entre 1 y 3.

El 1 es el papel, el 2 la piedra y el 3 la tijeras.

Almacena el número en una variable que le puedes llamar “**VALOR**”.

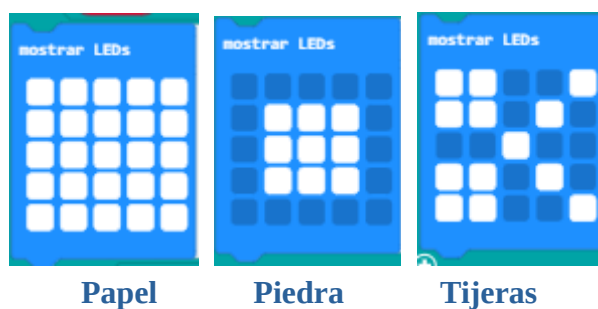
Luego cuenta hasta 3: primero sale un **1**, luego un **2** y luego un **3**. Con un tiempo entre medias de 500.

Ahora se muestra lo que sale, que puede ser:

Si el “**VALOR**” es 1 se muestra el papel.

Si el “**VALOR**” es 2 se muestra la piedra.

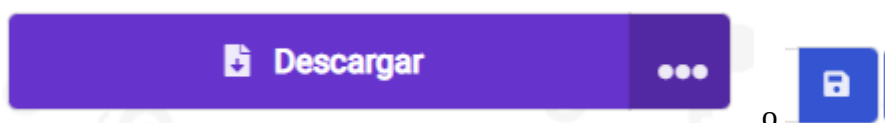
Si el “**VALOR**” es 3 se muestra las tijeras.



Se esperan 2 segundos y se borra la imagen.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre12A.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnesto12A.hex**



Ejercicio 12 Microbit

Apartado 12B:

Ahora vas a hacer una variante del juego anterior.
Vas a usar una variable. Que se llame “**Dato**”

En el **inicio** poned vuestro nombre y la variable dato es igual a 0 “**Dato=0**”

Si pulsas A “**Dato=1**”

Si pulsas B “**Dato=2**”, luego se **pausa** 2 segundos y se borra la pantalla.

En “**para siempre**” Si “**Dato=1**” se ve la piedra, tijeras y papel con 100 de tiempo entre que se vean una detrás de la otra.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre12B.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest12B.hex**

