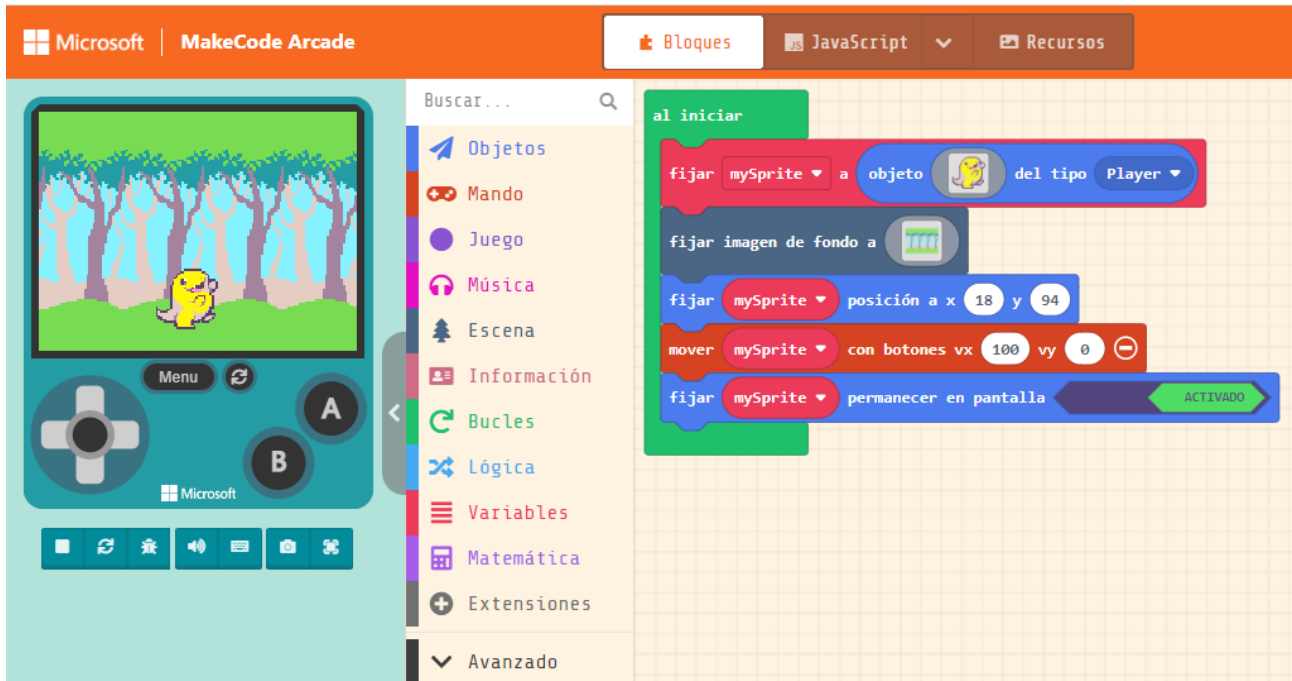


Ejercicios 1: “Personaje, escenario y movimiento de animación”

El ”**Make Code Acade**“ es un software online gratuito similar al Scratch, pero que puede hacer lo mismo de una forma más simple.

El primer código que vas a hacer es un personaje que se pueda mover en la horizontal con un paisaje de fondo.

Apartado A

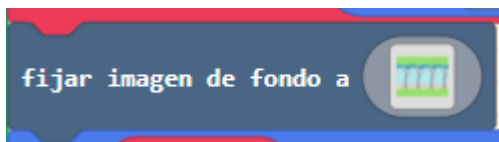


Lo primero es definir dentro de inicio las características del juego.

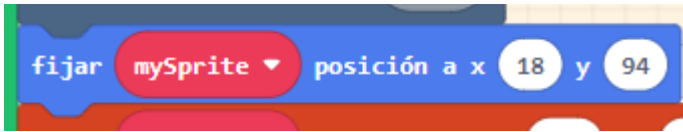
Primero defines un personaje, que puedes seleccionar o pintar en “**Objetos**”:



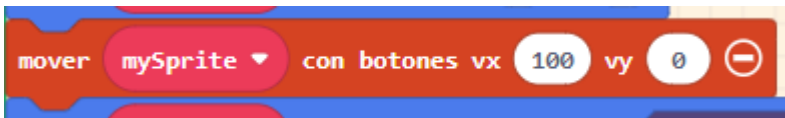
Luego defines el fondo de pantalla que puedes seleccionar o pintar en “**Escena**”:



Tienes que poner la posición de tu personaje en “Objetos”:

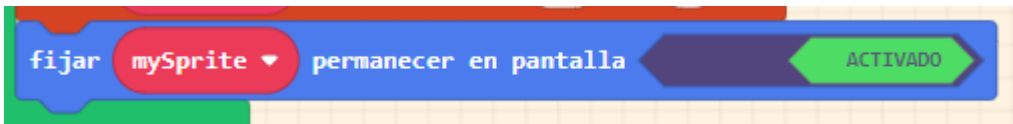


Estableces la velocidad de movimiento de tu personaje y los ejes en que se mueve en “Objetos”:



En este caso “Vy=0” porque no se mueve en el eje vertical o “Y”.

Por último no permitimos que nuestro personaje se salga de la pantalla:

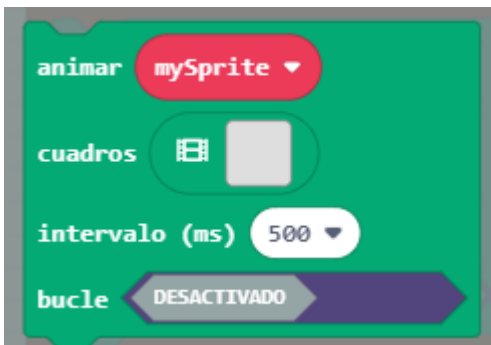


Ahora vamos a definir la animación del movimiento.

Para ello vamos a usar del apartado “Mando” y seleccionamos las 4 direcciones.

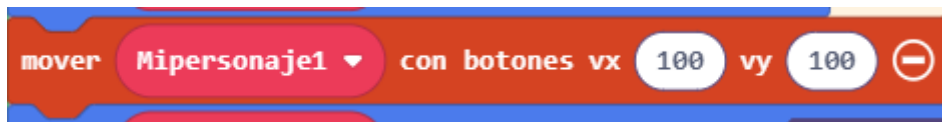


Tenemos que seleccionar en “Avanzado” y “Animación”:



Aquí seleccionamos la animación entre las que hay o creamos la nuestra, establecemos el intervalo entre imágenes y generamos un bucle o no.

Para poder movernos en arriba, abajo, izquierda y derecha debemos habilitar el eje Y:



Hay algo que falla, y es que se para el movimiento o sigue ilimitadamente.

Para ello incluimos el siguiente código:




Estos elementos están en las librerías de: “Lógica”, “Variables”, “Juego” y “Mando”.

Tienes que crear la variable “Mover”.

YA SABES MOVER UN PERSONAJE POR TODO EL ESCENARIO.

Guardar un archivo

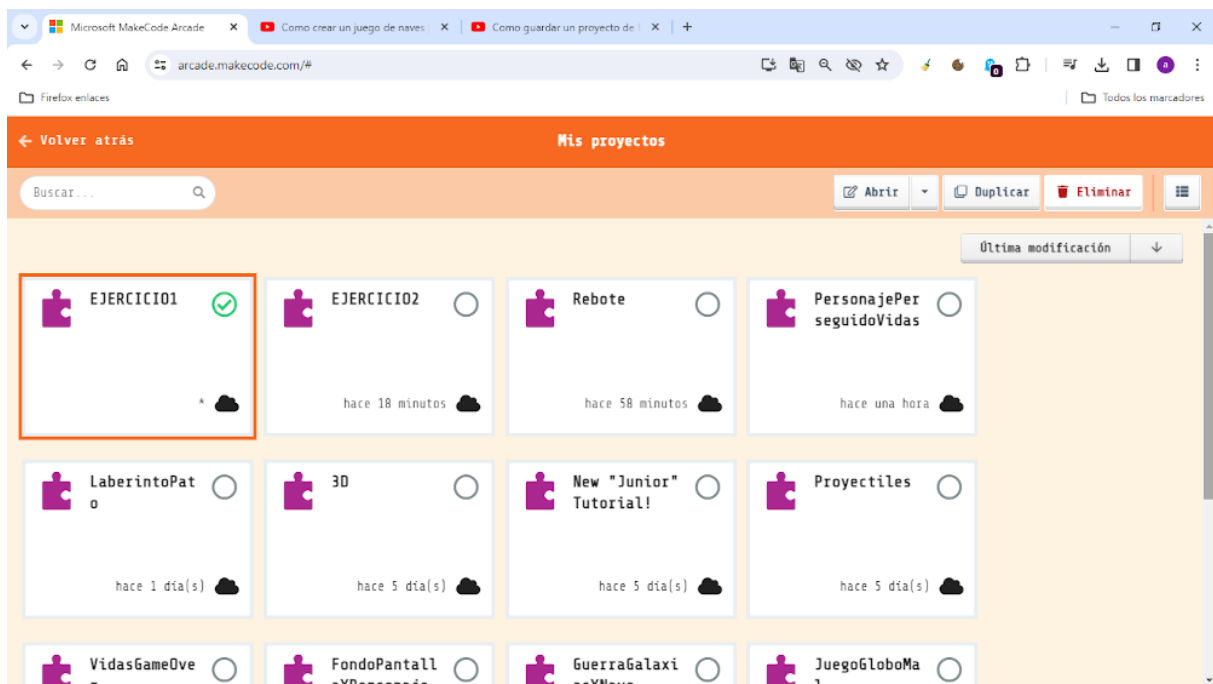
Para **guardar** el archivo en el disco duro tenemos que pinchar en el icono siguiente que está en la parte inferior de la pantalla . El archivo se guarda en el directorio **descargas**.

Borrar un archivo

Para borrar un archivo nos vamos a:

[Ver todos](#)

Marcamos el archivo que queramos eliminar y pinchamos en



Apartado B

Haz lo mismo que en el apartado A, con otro personaje y otra animación. La que queráis.