

Para empezar con App Inventor en el ordenador:

<https://appinventor.mit.edu/>



Create Apps!

Incluye tu cuenta de Google con su clave.

Vosotros lo que vais a hacer es mandar el archivo del programa creado al profesor, una vez terminado el ejercicio.

¿Cómo se hace?

Proyectos → Exportar a mi ordenador el proyecto (.aia) seleccionado

Guarda el archivo en donde tu quieras (mejor en “Descargas”).

Este es el archivo que tienes que enviarme cuando lo termines para que lo corrija.

A través del Classroom

