

Ejercicios 7: “Traductor de idiomas y tabla”

<https://appinventor.mit.edu/>

Este ejercicio incluye 2 apartados, **A y B** que son 2 archivos que tenéis que entregar por separado.

En “**Screen1**” o lo que es lo mismo el nombre de la pantalla se tiene que llamar EJ7A vuestro nombre. Por ejemplo si te llamas Emilio pones “**EJ7A Emilio**”

Toda su aspecto con colores diferentes de fondo de pantalla y de letra, con un tamaño adecuado para que se vea bien en el móvil.

Apartado A

En este ejercicio vamos a trabajar 2 cosas:

Por una parte la tabla.

Un traductor.

La tabla se obtiene en **Disposición → Disposición tabular**. Situado en la columna izquierda.

La tabla tiene que ser de 2 columnas y 4 registros, o lo que es lo mismo 4 filas. Si no es así no puede funcionar.

Todos los elementos se meten en la tabla de forma ordenada.



Componentes no visibles

Las 2 etiquetas en verde: “**Texto**” y “**Traducción**”.

Los 2 visores de lista que incluyen ambos la siguiente lista: **de, en, es,**

Hay que seleccionar cada idioma, el de escritura y el de traducción.

Los 2 campos de texto, uno, el de la izquierda donde se pone el texto en un idioma y el otro donde se hará la traducción en el otro idioma.

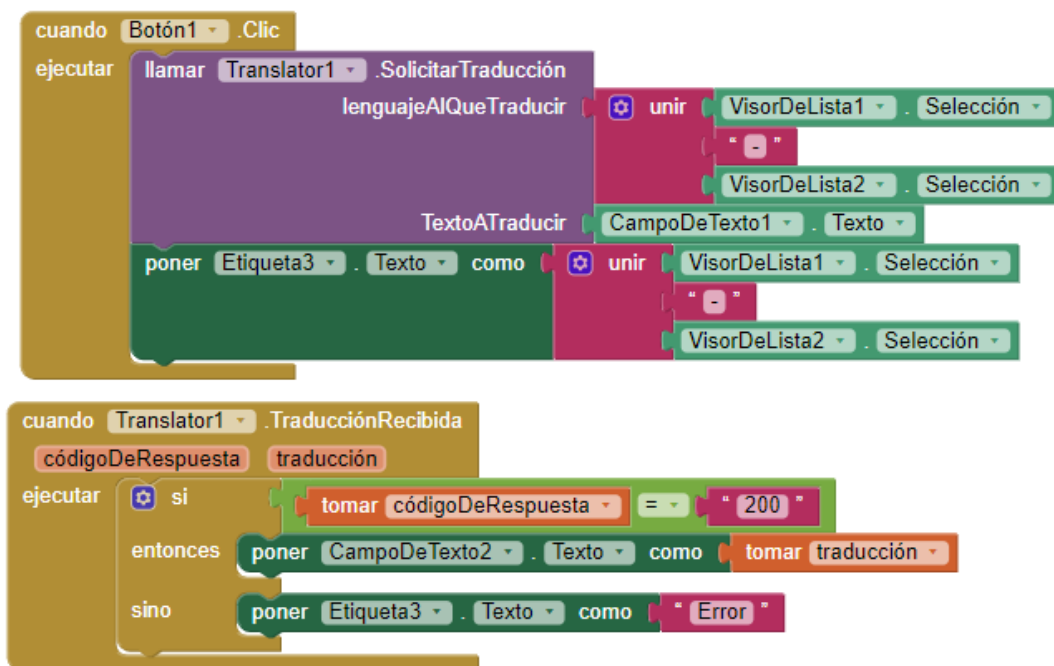
Por último un botón “Traducir” para señalar el inicio de la traducción.

El elemento “Estado” es una etiqueta que te dirá si ha habido un error en la última traducción.

Por último y el más importante es buscar el “Traductor”. Sin el no se puede hacer nada.

Para que encajen tendrás que cambiar el tamaño de los elementos.

Código para la traducción.



Traductor

https://translate.yandex.com/es/?source_lang=es&target_lang=en&text=traductor%20de%20yandex

Siglas de los idiomas

<https://omgat.sourceforge.io/manual-latest/es/appendix.languages.html>

Apartado A

Para completar un poco más la tabla pon debajo otra etiqueta donde se indique el código de respuesta. Incluye 3 idiomas mas en la traducción.

