

Ejercicios 3: “Pantalla básica, botón, etiqueta y selector de lista”

<https://appinventor.mit.edu/>

Este ejercicio incluye 2 apartados, **A** y **B**, que son 2 archivos que tenéis que entregar por separado.

Toda su aspecto con colores diferentes de fondo de pantalla y de letra, con un tamaño adecuado para que se vea bien en el móvil.

En “Screen1” o lo que es lo mismo el nombre de la pantalla se tiene que llamar EJ1A vuestro nombre. Por ejemplo si te llamas Emilio pones “**EJ3A Emilio**”

Apartado A

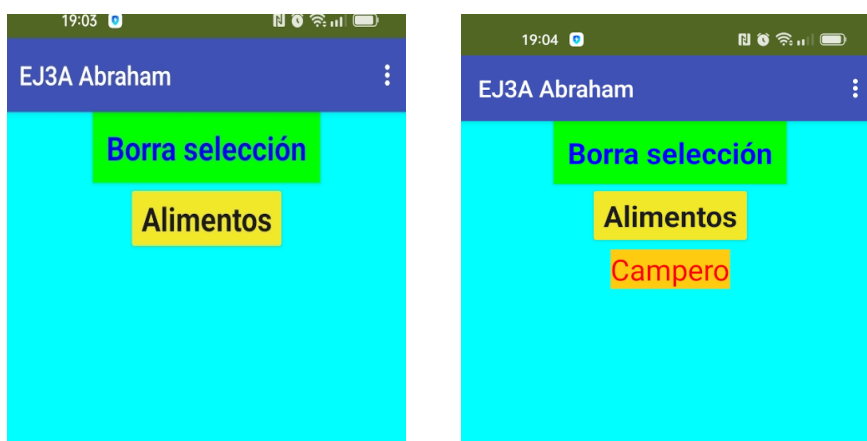
En este caso vamos a rellenar una lista del tema que queráis, pero vamos a incluir 20 elementos.

Al iniciarse la lista la etiqueta estará vacía.

Al pinchar en lista seleccionamos uno de los veinte elementos que queramos, por ejemplo animales, comidas, nombres o el tema que quieras.

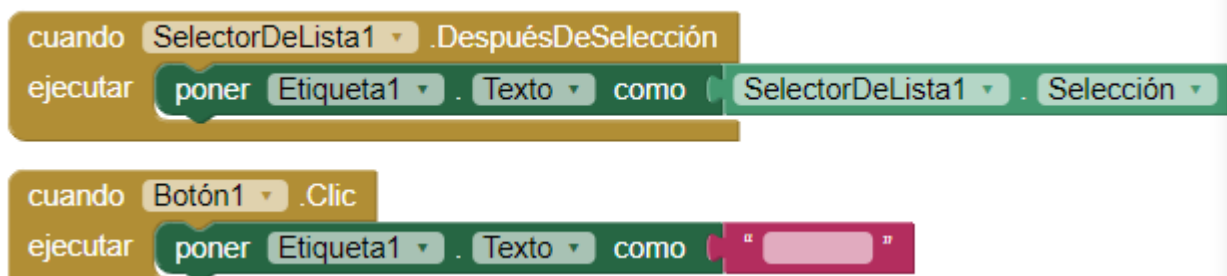
Una vez seleccionado aparecerá en la etiqueta.

Al pulsar el botón desaparece dicho texto de la etiqueta.



Inicialmente solo aparece “Borra selección” (Botón) y “Alimentos” (Lista)

En la segunda pantalla una vez seleccionada el alimento aparece la “**Etiqueta**” (Campero)



Cuando termines el ejercicio 3A tienes que guardar el ejercicio.

Proyectos → Exportar a mi ordenador el proyecto (.aia) seleccionado

Guarda el archivo en donde tu quieras (mejor en “**Descargas**”).

Este es el archivo que tienes que enviarme cuando lo termines para que lo corrija.

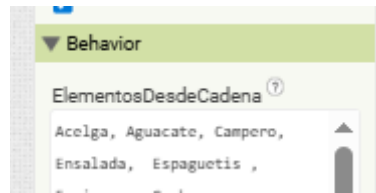
Llámalo Ejercicio3Anombre

“nombre” sería uno de vuestros nombre: Ejercicio3AJavier

¿Dónde se coloca la lista?

Lógicamente en “Selector de Lista1”

Cada elemento de la lista se separa por comas.



Apartado B

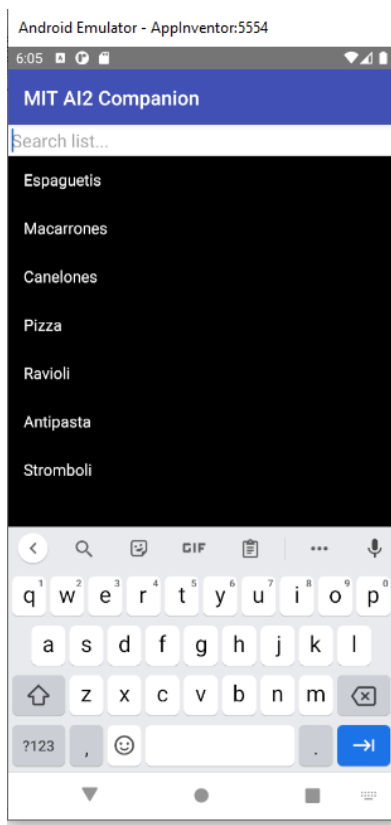
Haz otra lista con otro botón de reinicio.

Entonces habrá 2 listas y 2 botones. Además de la etiqueta.

Se pueden hacer varias cosas extra. Poner un buscador cuando salga la lista.

Esto se consigue activando el barrido de filtrado en la Lista.

Y cambiando de tema en la pantalla principal “**Screen 1**”. Por ejemplo con “**Black title text**”



Quando termines el ejercicio 3B tienes que guardar el ejercicio.

Proyectos → Exportar a mi ordenador el proyecto (.aia) seleccionado

Guarda el archivo en donde tu quieras (mejor en “Descargas”).

Este es el archivo que tienes que enviarme cuando lo termines para que lo corrija.

Llámallo Ejercicio3Bnombre

“nombre” sería uno de vuestros nombre: Ejercicio3BJavier