

## Ejercicios 1: “Pantalla básica, botón, etiqueta”

Este ejercicio incluye 2 apartados, **A** y **B**, que son 2 archivos que tenéis que entregar por separado.

En “Screen1” o lo que es lo mismo el nombre de la pantalla se tiene que llamar EJ1A vuestro nombre. Por ejemplo si te llamas Emilio pones “**EJ1A Emilio**”

Toda su aspecto con colores diferentes de fondo de pantalla y de letra, con un tamaño adecuado para que se vea bien en el móvil.

### Apartado A

En el primer apartado del ejercicio vamos a incluir 2 botones y una etiqueta. Al pinchar sobre cada botón aparecerá un mensaje diferente en la etiqueta.

Vamos a centrar los botones y la etiqueta en la pantalla.

Cambiamos el color de fondo de los botones y color de la letra de la etiqueta. También le cambiarás el color de fondo de pantalla.

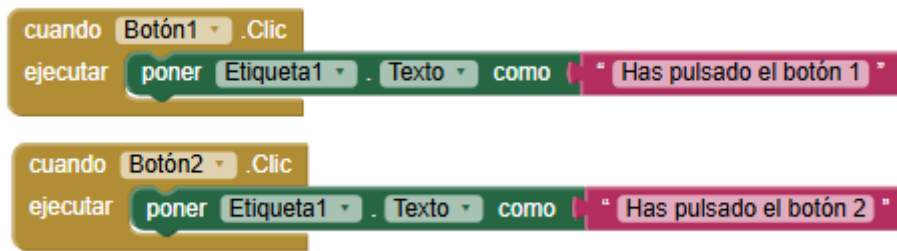
En el apartado de “**Diseñador**”

Diseñador



En el apartado de “**Bloques**”

Bloques



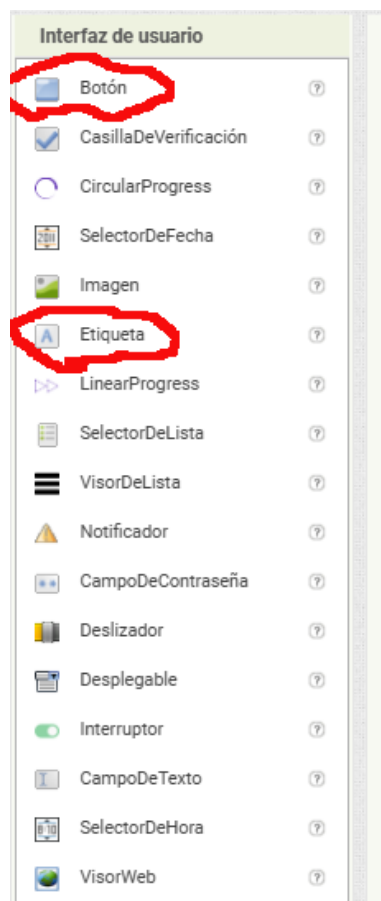
### ¿Cómo incluyo botones y etiquetas en nuestro programa?

En el apartado de “**Diseñador**”

Diseñador

En el lado izquierdo de nuestra pantalla está esta lista, donde he marcado los elementos que tenemos que usar:

**Solo tenemos que pinchar con el cursor y arrastrarlo a la pantalla central.**



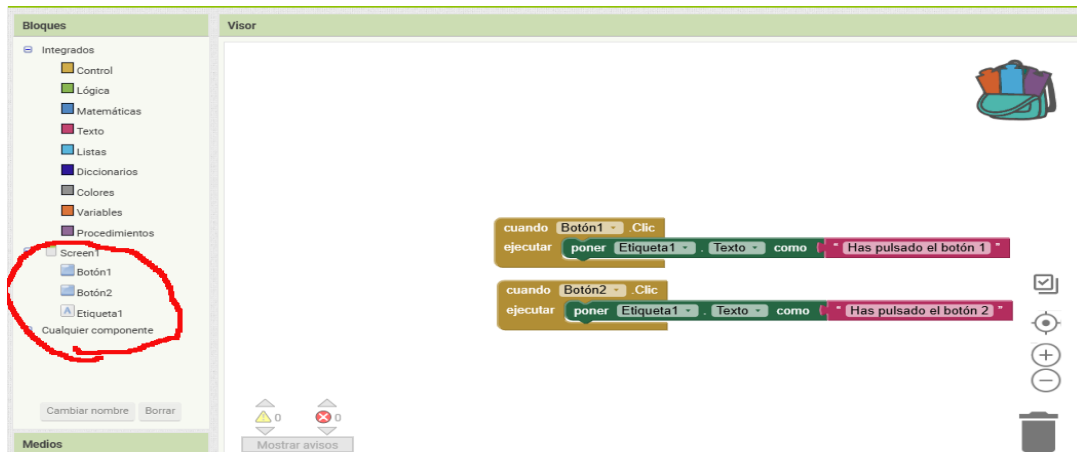
## ¿Cómo incluyo el código del programa?

En el apartado de “**Bloques**”



En la parte izquierda de la pantalla están definidos en mi caso en “**Screen1**” los elementos que tenemos: “**Botón1**”, “**Botón2**” y “**Etiqueta**”. Aquí están todos los elementos asociados a la pantalla.

Los elementos de arriba también nos sirven.



Cuando termines el ejercicio 1A tienes que guardar el ejercicio.

**Proyectos → Exportar a mi ordenador el proyecto (.aia) seleccionado**

**Guarda el archivo en donde tu quieras (mejor en “Descargas”).**

**Este es el archivo que tienes que enviarme cuando lo termines para que lo corrija.**

**Llámalo Ejercicio1Anombre**

**“nombre” sería uno de vuestros nombre: Ejercicio1AJavier**

**Apartado B**

Vas a crear una pantalla similar a la del apartado A. Con 4 botones y 2 etiquetas.  
Cuando pinchas en los 2 primeros botones aparecen 2 mensajes diferentes en la etiqueta A.  
Cuando pinchas en los otros 2 botones aparecen 2 mensajes diferentes en la etiqueta B.  
Hace lo mismo que en el apartado A, pero doble.

Cuando termines el ejercicio 1B tienes que guardar el ejercicio.

**Proyectos → Exportar a mi ordenador el proyecto (.aia) seleccionado**

**Guarda el archivo en donde tu quieras (mejor en “Descargas”).**

**Este es el archivo que tienes que enviarme cuando lo termines para que lo corrija.**

**Llámalo Ejercicio1Bnombre**

**“nombre” sería uno de vuestros nombre: Ejercicio1BJavier**