

Ejercicios 14: “Temporizador”

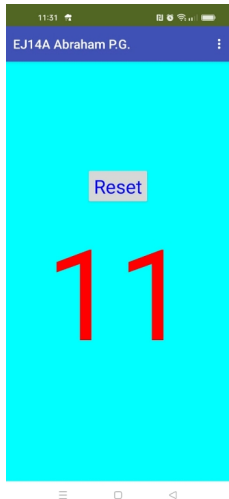
Apartado A

Vas a crear un contador que va del uno en adelante. Para ello vas a usar una **etiqueta** centrada en la pantalla de tamaño de letra 200 pixels y un **reloj**.

Sensores → Reloj

En el reloj el intervalo de temporización es de 1000 milisegundos.

Además vais a poner un botón de reset que inicie la variable a 0 y empiece otra vez el conteo.



Apartado B

Haz lo mismo que en el ejercicio anterior, pero cada 2000 milisegundos y que los números vayan de 3 en 3: 0,3,6,9,12, etc

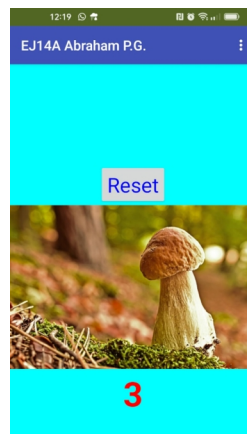
Apartado C

Vas a descargar 5 fotos de la web que ya conoces sobre una temática. Debes incluirlas en tu aplicación como en el ejercicio 12. Buscalas en <https://pixabay.com/>
Te recomiendo que numeres las fotos del 1 al 5, para que no te líes.
Cada foto la nombras como **1.jpg**, **2.jpg**, **3.jpg**, **4.jpg** y **5.jpg**

Debes incluir **Interfaz de usuario** → **Imagen** del menú de la izquierda.

Luego vas a hacer que cada 2 segundos se vea una foto distinta, hasta las 5 que tienes.
Si pinchas en “**Reset**” empieza otra vez a verse todas las fotos.
Se mostrará el número del conteo debajo de la foto

Se hace de forma similar al ejercicio anterior pero usando los condicionales que ya hemos visto. Si tienes el número uno se ve una foto, si tienes el 2 se ve otra, cuando llegues a 5 el valor de la variable vuelve a tener el valor de 1.



Debes incluir tantas condiciones en “**Cuando Reloj1.Temporizador**” como fotos, esto son 5 veces:

