

Ejercicios 13: “Representación de Gráficas”

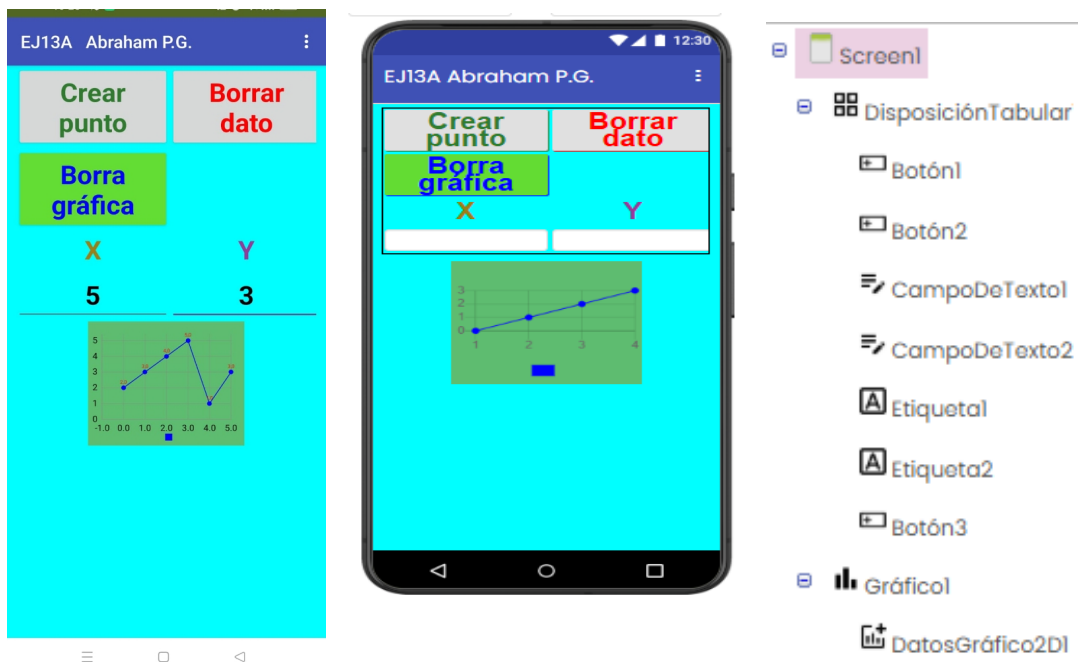
DEBES CUIDAR LA ESTÉTICA COMO LO HE HECHO YO. BAJO PUNTUACIÓN SI EL ASPECTO ES FEO.

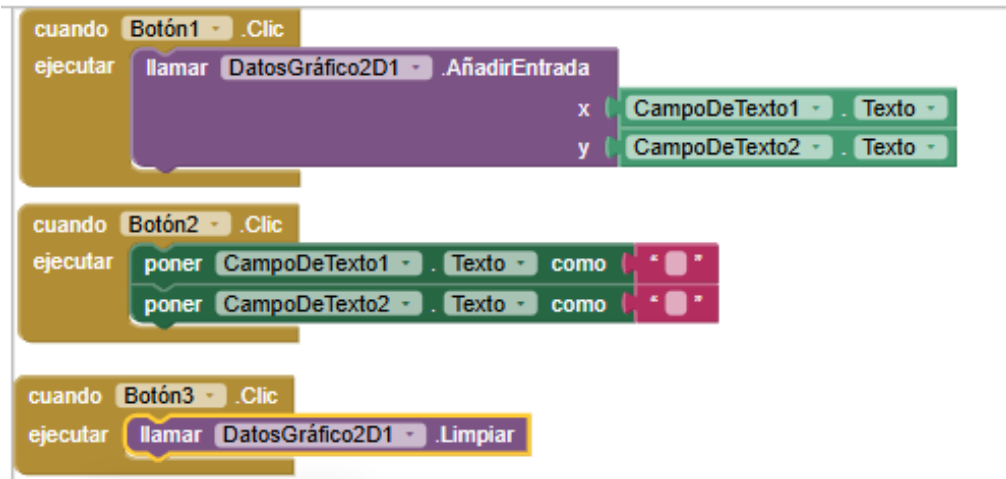
Apartado A

Vas a aprender a realizar gráficas con 2 funciones muy interesantes de App Inventor.

- Por una parte está la “**Disposición tabular**”, que es el contenedor de todos los elementos
- Hay 3 botones. Una para **crear un punto**, otro para **borrar el contenido de los 2 campos de texto donde metemos los datos** y otro para **poner la gráfica sin puntos** todos los puntos de la **gráfica**.
- Hay 2 etiquetas, **X** e **Y** para indicar el valor de un punto.
- Hay 2 campos de texto. En la gráfica inferior izquierda he puesto el punto **X=5, Y=1**.
- En el selector de elementos de la izquierda seleccionamos **Gráficos → Gráficos**, y luego **Gráfico → DatosGráfico2D**

El funcionamiento es muy simple, introducimos 2 puntos en los dos campos de texto correspondientes a X e Y y luego pinchamos en “**Crear punto**”. Si queremos borrar la gráfica entera pinchamos en “**Borrar gráfica**”. Es muy simple, fácil e interesante.





Apartado B

Este apartado es fácil, solo tienes que duplicar casi todos los elementos, para ver 2 gráficas en vez de una. La gráfica del anterior apartado es de color azul, y la que he añadido es de color rojo.

El elemento más importante es el de incluir otra gráfica 2D: Gráfico → DatosGráfico2D. Debes poner los puntos de la gráfica de otro color, yo la puse el rojo.

