

Ejercicio 10: “Lector de voz y traductor de textos”

Apartado A

Este ejercicio es una mezcla del ejercicio 7 y 8, por lo que el código lo vais a deducir vosotros. Todos los elementos se pueden ver a la derecha del teléfono.

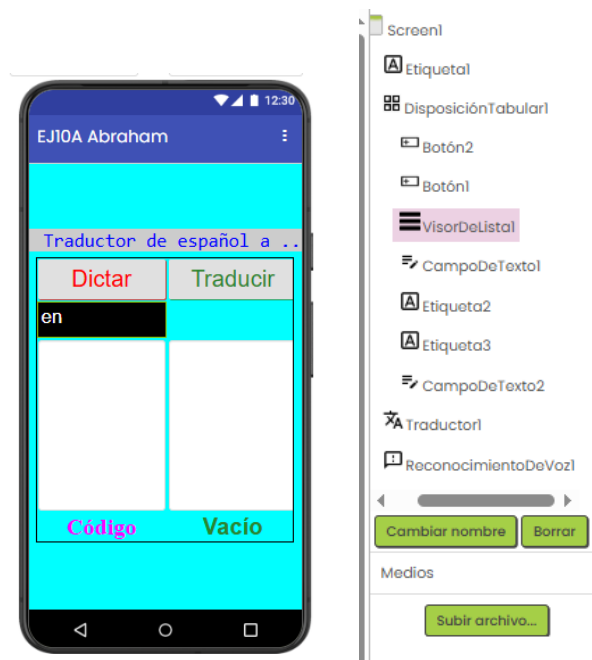
Funcionamiento: cuando pulso en el botón “**Dictar**” el texto aparecerá en el “**Campo de texto1**”. Cuando tenemos el texto seleccionamos el idioma al que queremos que se traduzca del “**Visor de Lista**” y pulsamos en “**Traducir**”.

La etiqueta “**Código**” y al lado “**Vacío**” pondrá el código de traducción.

Vas a poner para la traducción 10 idiomas, donde puede encontrar las siglas en el siguiente enlace:

<https://omegat.sourceforge.io/manual-latest/es/appendix.languages.html>

Se valorará el aspecto del app que vas a crear. Esto incluye el color de fondo, el tamaño de las letras, el centrado del cuadro contenedor, etc.



Apartado B

Una vez hecha la traducción vas a utilizar un botón para hacer la lectura (“Leer”) del texto en el otro idioma. Para ello tiene que añadir el complemento de **Medios** → **TextoAVoz**
Es muy sencillo. Debes añadir otra

