

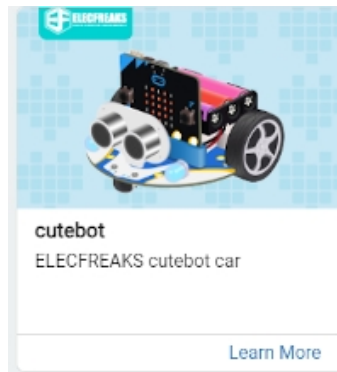
Ejercicio 1 Microbit-CuteBot

Ejercicio 1: “Movimiento básico y luces de color”

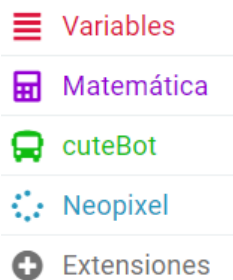
Para usar por primera vez el “CuteBot” tenemos que activar la librería adecuada.

⊕ Extensiones

Seleccionamos las funciones del módulo de “CuteBot” :



Aparece entonces la librería: “CuteBot”



Aparecen un montón de instrucciones visuales relacionadas con el “CuteBot”.

La placa Microbit hay que colocarla mirando los botones en la dirección opuesta a las pilas:



Ejercicio 1 Microbit-CuteBot

Apartado A.

Vas a realizar el siguiente código.

Al pulsar el botón A:

Establece de color azul todos los faros.

Ir adelante a velocidad del 25% durante un segundo.

Apagar todos los faros Led.

Para que sea válido el ejercicio tienes que enseñárselo al profesor como funciona.

Haz lo mismo a una velocidad del 50% durante un segundo.

Explica en “**Comentarios privados**” las diferencias que ocurren al cambiar del 25% al 50%.

Apartado B.

Vas a realizar que al pulsar el botón A tenga los faros el color **amarillo**, que el coche se mueva hacia adelante al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Vas a realizar que al pulsar el botón B tenga los faros el **color que quieras**, que el coche se mueva hacia atrás al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Apartado C.

Vas a realizar que al pulsar el botón A tenga los faros el color **morado**, que el coche se mueva hacia adelante al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Vas a realizar que al pulsar el botón B tenga los faros el color que quieras, que el coche se mueva hacia atrás al 25% de velocidad durante 1 segundo y se apaguen los los faros.

Al pulsar el botón A+B tengo los faros de color **azul** gira hacia la derecha durante un segundo y para el coche y apagas las luces.

Apartado D.

Vas a realizar un código en el que tu **CuteBot** realice en varios movimientos, un camino que vaya de la posición de inicial a otra vez la posición inicial. No vale ir hacia atrás.

Tiene que tener las luces encendidas, hasta que llegue al punto de partida, que se apagará.

Se puede hacer un cuadrado de movimiento: avanzas un segundo, giras a la derecha, avanzas otro segundo, giras a la derecha, avanzas un segundo, giras a la derecha y avanzas otro segundo y giras a la derecha. La dificultad es saber el tiempo que debes estar girando a la derecha para que gire un ángulo recto aproximadamente.