

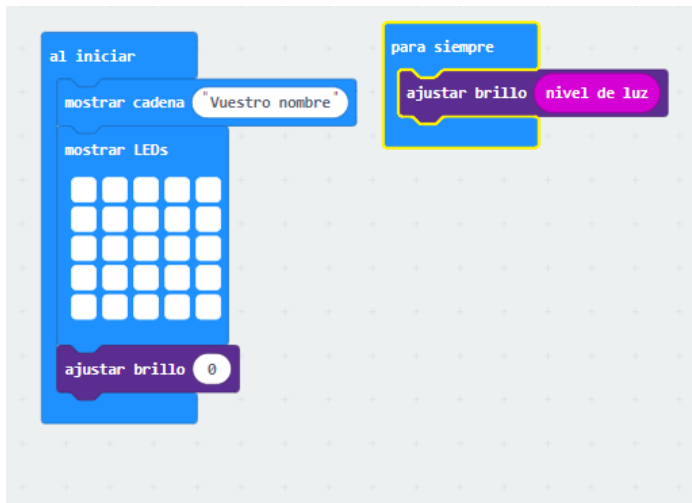
Ejercicio 11 Microbit

Ejercicio 11: “Linterna y efectos ”

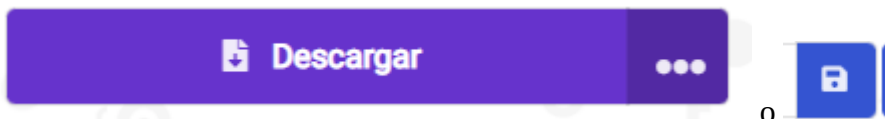
En este ejercicio tienes que hacer 4 apartados: A,B,C y D.

Apartado 11A:

En este apartado vamos a crear una linterna que se ajusta el nivel de brillo dependiendo el nivel de luz. Mientras más luz, más brillo. Si no hay luz el brillo es “0”.
Compruébalo en la Microbit.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestrosnombre11A.hex** :
Por ejemplo **EmiliaErnesto11A.hex**

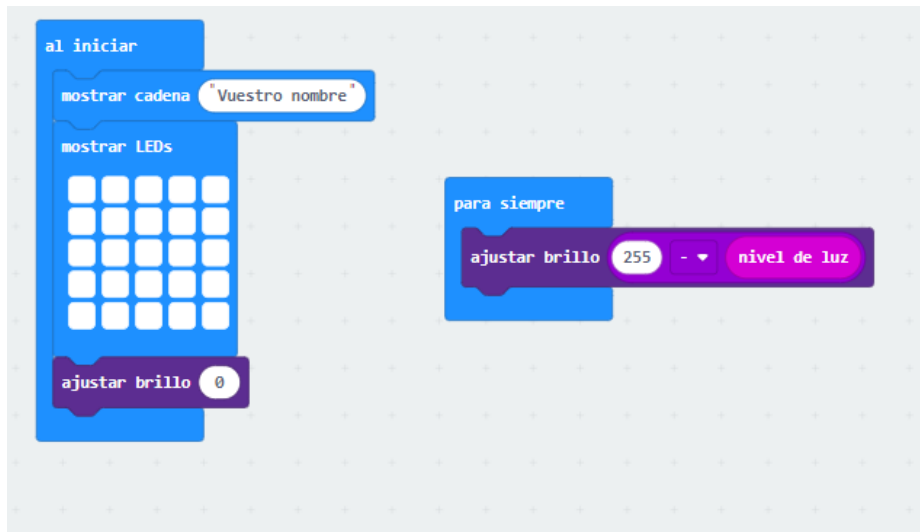


Ejercicio 11 Microbit

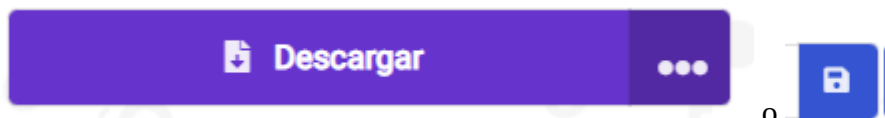
Apartado 11B:

En este apartado hacemos lo contrario que en el anterior. Si hay poca luz o ninguna se encienden las luces. Si hay mucha luz se apagan los LEDs.

Compruébalo en la Microbit.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre11B.hex** :
Por ejemplo **EmiliaErnest11B.hex**



Ejercicio 11 Microbit

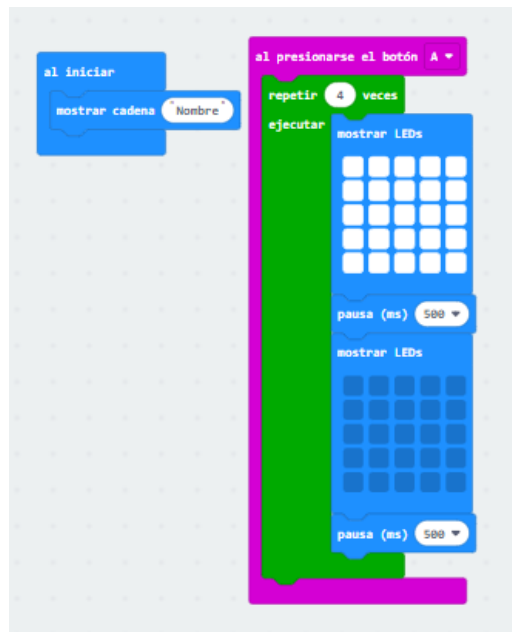
Apartado 11C:

Este es muy sencillo y a la vez interesante. Un intermitente. Se repite la intermitencia 4 veces al presionar **A**.

Para hacer la repetición de 4 veces de intermitencia nos tenemos que a

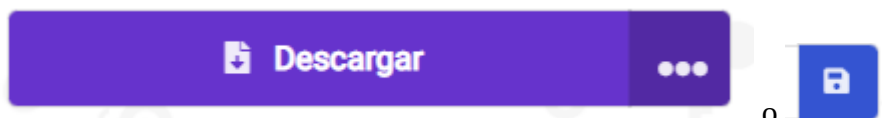


Compruébalo en la Microbit.



Guardáis el archivo como ejercicio **vuestro nombre11C.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest11C.hex**



Ejercicio 11 Microbit

Apartado 11D:

Este circuito que vas a diseñar tu es una mezcla de los apartados anteriores.

Si pinchas en **A** si hay poca luz se encienden los LEDs. Si pinchas en **B** es un intermitente de 10 repeticiones de 1 segundo en los LEDs.

Compruébalo en la Microbit.

Guardáis el archivo como ejercicio **vuestrosnombre11D.hex** :

Por ejemplo **EmiliaErnest11D.hex**

