

Relación de ejercicios Python nivel 1

0. Haz una lista de 10 alimentos. Haz que se vean todos en pantalla uno a uno.
Primero, uno debajo del otro.
Segundo, uno al lado del otro.
Imprime el tipo de dato que es la variable donde están contenidos los alimentos.
1. Crea un rango de números del 0 al 20, y que se vean de forma consecutiva (uno al lado del otro), el número 20 incluido.
2. Crea una variable que sea una cadena “**str**”, pero es un número. Imprimes la cadena e imprimes el tipo de dato que es (lógicamente str). Convierte la cadena en un entero “**int**”, imprimes el número entero y el tipo de dato que es (lógicamente int). Por último convierte la variable en “**float**”, imprimes la variable y luego el tipo de dato que es.
Ya sabes que para averiguar el tipo de dato que es usa “**type**”.
3. Crea una variable de tipo dict (diccionario). Esta variable tiene los datos “Nombre”, “Color” y “Forma”. Define 4 frutas con estos datos. Imprime la variable y luego imprime cada una de las frutas por separado, sin que se vea la estructura de los datos con la función “**for**”.
4. Escribe un algoritmo que permita leer 2 números y ordenarlos mostrándolos. Usa la entrada de datos “**input**”
5. Haz un algoritmo donde se introduzcan 2 valores, luego se sumen y se muestren.
6. Crea un algoritmo donde se introduzca el radio de una circunferencia y se muestre el perímetro y el área.
7. Crea un algoritmo donde se introduzca el radio de una circunferencia, la altura para que sea un cilindro y se muestre su superficie y su volumen.
8. Desarrolla un algoritmo que sume del uno al 10. Utiliza 2 variables, por ejemplo n, cuyo valor inicial es igual a 0 y suma, que su valor inicial es igual a 0 y representa el valor de la suma.
9. Haz que entren 2 valores numéricos en el sistema, por ejemplo, A y B. Se averigua y se muestra cual es el número mayor. Si hay números iguales se vuelve a introducir los 2 valores numéricos.
10. Haz que entren 3 valores numéricos en el sistema, por ejemplo, A,B y C. Se averigua y se muestra cual es el número mayor. Si hay números iguales se vuelve a introducir los 3 valores numéricos.
11. Un algoritmo donde entren 2 datos de un rectángulo, el alto y el largo. El programa te da la opción de calcular el perímetro o la superficie y muestra el dato calculado.
12. Desarrolla un algoritmo donde se introduzca un número de días, y a partir de estos determinar el número de años, meses y días en los que se puede dividir esta cifra. Luego se muestra.